

ZEPLİN

PC
Magazine
Türkiye'nin
Ücretsiz
Ekidir.

Aylık Bilgisayar Ev ve Oyun Dergisi Yıl: 2 Sayı: 17 Eylül 1996

THE TERMINATOR

FUTURE SHOCK

DEADLINE

Sizin İçin
Yenilikler

- ★ Oyun Püfleri
- ★ Top 10 CD ve Oyun

SETTLERS 2

İşte, Yeni Yüzyıl.

Sizin gazeteniz. Genç, kentli,

kültürlü, farklı. Bakış açısı geniş.

Görsel yapısı

aydınlık,

batılı. Onu,

her gün(*)

keyifle okuyacaksınız...



(*) BEN Kadın, Cumartesi, CafePAZAR, Pazar günleri gazetenizle birlikte ücretsiz...





Yönetim Kurulu Başkanı
DİNÇ BİLGİN

Bir Numara Yayıncılık A.Ş. Adına
İmtiyaz Sahibi:
ERCAN ARIKLI

Genel Yönetmen
MEHMET E. DEMİREL

Yayın Koordinatörü: AHMET ÖRS

Genel Yayın Yönetmeni:
BALABAN CERİT

Editör: DENİZ TANIŞ

Sayfa Tasarımı
GÜLEN ATBAKAN

Yazı Kurulu: HAKAN KANTAŞ, LÜTFÜ
GÖZGÜCÜ, ERDEM ÜNEY, ENDER KASIM

Teknik Koordinatör: FAZİL MECİT

Reklam Koordinatörleri:
RANA KARLIDAĞ

Reklam Müdürü: ÇİĞDEM MUTLU

Rezervasyon: NURHAN POYRAZ

Müessese Müdürü: ŞAKİR GÜLSEVER



Murahhas Üye: TAHSİN KARAN

Genel Müdür: ARIF POYRAZ (REKLAM)

Genel Müdür: MİTHAT TOPAÇ (SAT-PAZ)

Genel Müdür Yardımcısı: KEMAL GÜLER

Ankara Koordinatörü: SERPİL GÖGEN

Ankara Haberler Müdürü: LÜTFÜ ÖZEL

ZEPLİN

Adres: Medya Plaza, Basın Ekspres Yolu 34540
Güneşli İstanbul

Yazı İşleri: 5028452, 5028434, Faks: 5028346

Medya Plaza Santral: 5504870 (10 hat)

Reklam Grubu Santral: 2823310 (10 hat)

Not İçin: Fatma Süngü, 5028452

Dağıtım: Birleşik Basın Dağıtım A.Ş., 5502504

Baskı: ME-PA Medya Paz. San. Tic. A.Ş.

BU DERGI BASIN MESLEK İLKELERİNE
UYMAYI TAAHHÜT EDER

İÇİNDEKİLER

4

Alternatif Tatil

Tatilde evinde oturmak isteyenler için...



6

Settlers 2

Başından kalkamayacağınız bir strateji oyunu.



9

Pandora'nın Kutusu

Oyunlarda yenilmez olmak için çeşitli yöntemler...



10

The Terminator: Future Shock

Nükleer saldırı sonrası, insanlığın 2015 yılında kurtuluşu size bağlı.



12

Yarının Dünyası

Bilgisayar aleminde bizi bekleyen yenilikler...



14

CD-ROM

Ayın CD'leri. Eyewitness: Insect ve Wild World of Animals.

16

Yeni Ürün

Eviniz için bir yazıcı ve Win 95 Shareware CD-ROM'u.

18

Deadline

Önüne geleni vurmaktan hoşlananlar için bir oyun.

20

Top 10 Oyun

Ayın ilk on oyunu.

21

Bumerang

Sorularınıza yanıtlar.

24

Top 10 CD-ROM

Ayın önde gelen CD-ROM'ları

ALTERNATİF TATİL

Yaz ayları genellikle tatil ayları olarak düşünülür ve öyle değerlendirilir. Yapılansa çoğunlukla deniz kıyısına gitmektir. Böylesi bir tatil yerine evinde oturmak isteyenler için...

AYCAN GÜLEZ

Yaz günleri... Bu iki sözcük, sadece söylenirken bile, insanın o anki ruh halini değiştiren büyü bir etkiyi içeriyor. Aslında yaz, sadece dört mevsimden biri. Diğer mevsimlerden tek farklılığı ise sıcak olması. Bu sıcaklık, bazı durumlarda insanın dayanma sınırlarını aşabildiğinden, iş hayatı için verimsiz bir döneme neden oluyor; ya da en azından öyle sanılıyor. Bu yüzden de tatile çıkmak için en uygun zaman olarak bu mevsim düşünülüyor. Tatil için de, eğer paranız varsa gidilecek yer de hazır: Türkiye'nin en sıcak bölgeleri yani güney kıyıları. Sıcaktan kaçıp daha da sığa gitmek... 30 derecelik denizden bütün gün çıkmadan serinlemeye çalışmak... Doğrusu ilginç bir çelişki.

Peki güneş ve deniz niye bu kadar çekici? Gündelik sıkıcı yaşantımızdan bir oran da olsa kurtulup rahatlamak olarak mı görülüyor kumsalları doldurmak? İnsanlar, sadece denize girmek, öğleden sonraları kestirmek ve de akşamları tıkış tıkış olan alışveriş merkezlerinden, ünlü markaların ucuz taklitlerini talan etmek için mi bütün bir yıl tatili ipe çekiyor? Doğrusu, yıllardır ailemin teklif ettiği bu tür tatilleri hiç düşünmeden reddetmiş birisi olarak hala bunun nedenini anlayabilmiş değilim.

BEN TATILE GİTMIYORUM

Evet, yazın tatile gitmiyorum. Peki ne yapıyorum? Ben evimde oturup bilgisayarımınla uğraşıyorum. Yok yok, öyle hemen yüzünüzü ekşitemeyin. Peki dışarıya çıkıp da ne yapayım? Gölgede 35 C'yi bulan sıcaklık altında şehri mi turlayayım; ya da bütün bir yıl hep gidilmek istenen kumsallarda yanıp pancara mı döneyim? Elbette birileri çıkıp da tatillerde tanışılan yeni arkadaşlar-

dan ve hatta yaz aşklarından bahsedebilir. İyi, güzel de 10-15 günlük geçici arkadaşlıklar pek bana göre değil.

Bilgisayarınızı ne için kullanıyorsunuz? İş için mi? Evet diyorsanız, şimdi işi bir kenara bırakmanın tam zamanı. Artık tatilde olduğunuza göre bilgisayarınızda istediğiniz kadar oyun oynayabilirsiniz; ya da hep uğraşmak istediğiniz, ama bir türlü fırsatını bulamadığınız hobilerinizi hayata geçirebilirsiniz. Öyle ya; ders yok, iş yok, yapmanız gereken hiçbir şey yok! Bazı hobileriniz, bilgisayarlarla, normalden çok daha fazla zevk verebilir. Bunun için gerekli olan tek şey ise iyi bir yazılım bulmak. Eğer hobileriniz arasında çizim yapmak, müzik bestelemek gibi şeyler varsa, zaten piyasada bu konular üzerine istemediğiniz kadar çok yazılım var. Daha değişik hobiler içinse dışarı çıkıp biraz dolaşmanız gerekebilir.

Yok, ben hobilerimle bilgisayarları ayrı tutarım diyorsanız, işte size başka bir öneri: İlginizi çeken bir konu veya hobiniz üzerine derinlemesine bilgilenmek istemez miydiniz? Örneğin küçük, büyük hemen herkes az ya da çok sinemaya ilgi duyar. Herkesin çok sevdiği, tekrar tekrar seyretmek istediği bir film mutlaka vardır. Bazı filmlerin oyuncularını merak edilir. Hoşunuza gi-

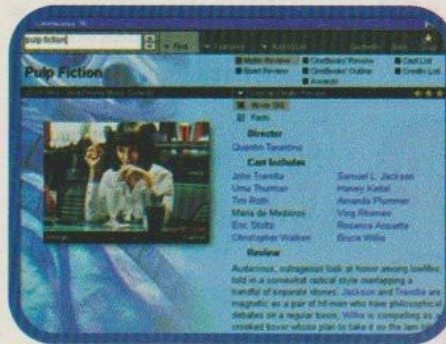


Star Trek IV'ün tüm kadrosu bir arada. (Sulu - George Takei tarafından imzalanmış).

den filmlerin, bir de ünlü sinema eleştirmenleri tarafından nasıl değerlendirildiği öğrenilmek istenilir. İşte size çok iyi bir kaynak: Microsoft Cinemania '96. Bu ürünün belki de en çekici yanı film eleştirileri bakımından çok zengin olması. Yok, eğer bu CD size pahalı geliyorsa ve Internet'e de erişiminiz varsa, işte o zaman çok daha özgürsünüz. Internet'in tarama motorlarından (search engine - Türkçe'si biraz garip oldu) birini kullanarak, istediğiniz film hakkındaki WEB sayfalarına (varsa tabii) ulaşabilirsiniz; ya da Internet Movie Database, All Movie Guide gibi popüler film arşivlerini kullanabilirsiniz. Bu arşivlerdeki bilgiler bazen o kadar ayrıntılı olabiliyor ki, bir filmin makyajcısı hakkında bile bilgi alabiliyorsunuz. Eğer aradığınız artık kült olmuş filmler ise (Star Wars, Star Trek, Blade Runner, Clockwork Orange vb.), işte o zaman çok daha şanslısınız. Bu filmler hakkında bazen sayıları yüzleri bulabilen WEB sayfaları Internet'te cirit atıyor. Hatta bu sayfaların bazılarında çok çok ayrıntı sayılabilecek birçok bilgi kırıntısına ulaşabiliyorsunuz:

BUNLARI BİLİYOR MUYDUNUZ?

İşte size Star Trek hakkında öyle ko-



Microsoft Cinemania '96

lay kolay bulamayacağınız bir kaç küçük şey:

• Star Trek IV'teki otobüs sahnesinde punk rolünü oynayan aktör, aslında eski İngiltere Başbakanı Margaret Thatcher'ın oğluydu ve üstelik elindeki teypte çalan müzik parçasını da kendisi yazmıştı; artı söyleyen de oydu (merak edenler için müzik metal türü bir şeydi).

• Yine aynı filmde kullanılan balinalar aslında makettiler ve bu maketler gerçeğe o kadar benzemişlerdi ki, film gösterime girdikten sonra, Amerikan balıkçılık otoriteleri film yapımcılarını, balinalara doğal ortamlarında bu kadar yaklaştıkları için açık açık eleştirmişler.

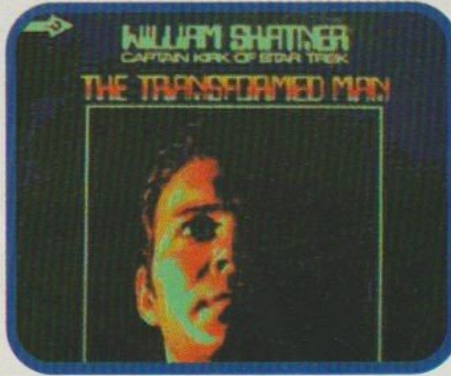
• Kaptan Kirk (William Shatner) ve Spock'ın (Leonard Nimoy) yıllar önce, birbirlerinden ayrı olarak, pek çok müzik albümü çıkardıklarını biliyor muydunuz peki? Nimoy'un çalışmaları sıkıcı bulunurken, kaptanımızın 1968 yılında çıkardığı "Dönüşmüş Adam" (Transformed Man) adlı albüm, bazı müzik eleştirmenleri tarafından iyi olarak kabul ediliyor.

WEB'LE YETİNMEYİN

Elbette Internet'te sadece WEB sayfalarıyla sınırlı değilsiniz. Aradığınız bilgiye ulaşmanın va hatta sorular so-



Spock (Leonard Nimoy) sahnede döktürürken.



Kaptan Kirk'ün ilk ve tek albümünün kapağı.

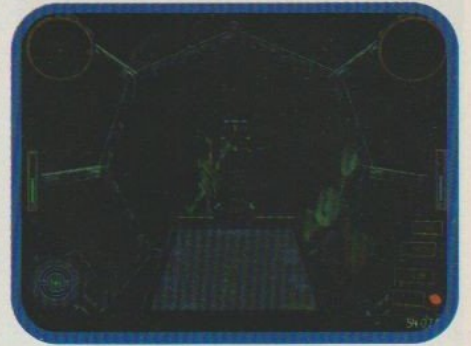
rup yanıtlarını alabilmeniz için, elektronik mektup listelerini ya da USENET'i kullanmanızdan geçiyor. Bir elektronik mektup listesine üye olduğunuzu varsayalım. Bu listenin konusu da örneğin, elektronik müzik olsun. Yeni çıkan bir albümün almayacağı değer olup olmadığını öğrenmek mi istiyorsunuz? Listeye bir mesaj atın, dünya üzerindeki bir yerlerden mutlaka yanıt gelecektir. Kitaro'nun Vangelis'ten iyi olduğunu mu düşünüyorsunuz, hemen düşüncenizi belirtin. Tahmin edebileceğiniz gibi çıkacak bir iç savaşta sonra, artık liste üyelerinin pek çoğunu yakından tanıdığınızı hissedeceksiniz. Bu elektronik mektup listeleri sayesinde, dünyanın çeşitli yerlerinde oturan liste üyeleriyle liste dışında da yazışmalarım oldu. Hatta halen iki tanesiyle sürekli yazışıyoruz. Bu sayede Türkiye'de kolay kolay bulunamayan bazı şeyleri dışarıdan getirtme olanağım da oldu. Arkadaşınız mı yok? İşte size kısa yoldan binlerce arkadaş. İlgili alanlarınıza uygun elektronik mektup listelerini bulmak için Tile.Net/Lists sitesine bir göz atabilirsiniz.

YALNIZ KALMAYABİLİRSİNİZ

Peki tek başınıza bilgisayar kullanmaktan sıkılırsanız ne olacak? O zaman da eve arkadaşlarınızı çağırın. Birden çok kişiyle oynanan oyunlar ne güne duruyor? Özellikle de çok kişilik spor oyunları oldukça eğlenceli olabiliyor. Hatta bir modeminiz varsa modemi olan diğer arkadaşlarınızla Doom, Quake, Command & Conquer gibi popüler oyunları da oynayabilirsiniz.

Bu arada, çok oyunculu oyunlarda belki de bir devrim yaratabilecek oyun olan X-Wing ve Tie Fighter'ın bu yılbaşında LucasArts tarafından piyasaya sürülmesi bekleniyor. Yıldız Savaşları-

nın muazzam büyüklük ve zenginlikteki evreninin dayanılmaz çekiciliği içinde oyuncular, isterlerse isyancıların isterlerse de imparatorluğun tarafında savaşabilecek, orjinal X-Wing veya Tie Fighter'daki gibi tek başlarına burunlarının dikine gitmek yerine, arkadaşlarıyla birlikte gruplar halinde düşmana saldırabilecek ve hatta bir mikrofon aracılığıyla diğer oyuncularla gerçek zamanlı konuşmalar yapabilecek, kendi grubundakilere emirler yağdırabilecek. Üstelik işin daha da heyecan verici tarafı savaşan taraflardan birini birkaç görevde yenilgiye uğraması, savaşın genelini kazanmasına engel olmayacak (Tıpkı gerçek hayatta olduğu gibi).



X-Wing ve Tie Fighter, yeni SVGA grafikleriyle göz kamaştırıyor.

SONUÇ

Bilgisayarlarda olasılıkların sonu yok. Özellikle de Internet sayesinde artık, dünyayı parmaklarımızın ucuna getirebiliyoruz. Son olarak, benim önerilerime uyup ille de bütün gün bilgisayarınızın başından kalkmayıp "bilgisayar manyağı" damgası yemeniz gerekiyor. Hiç dağlara çıkmayı denediniz mi? İşte gerçek serinlik ve iç huzur orada. İnsanın, herkesten uzak sakin bir ortamda tek başına kafa dinlemeye her zaman için ihtiyacı vardır. Sizce de öyle değil mi?

Internet E-Posta: gulez@bil-kent.edu.tr

Yazıda adı geçen Internet WEB sitelerinin adresleri:

All Movie Guide http://allmovie.com/amg/movie_Root.html

Internet Movie Database <http://us.imdb.com/>

Tile.Net/ListServ <http://www.tile.net/listserv/>

SETTLERS 2

Veni, Vidi, Vici



Benim örnek madenlerim.

Hey! Strateji tutkunları toplanın bu ay size müthiş bir strateji oyunu tanıtıyorum. İşte karşınızda "The Settlers 2". Aranızda Settlers 2'nin birinci sürümünü bilmeyen veya ismini duymayan varmı? Strateji oyunlarından nefret eden oyunseverlerin bile ister istemez duymak zorunda kaldıkları Settlers'den bahsediyorum. Zamanında bu oyunun en büyük özelliği standart strateji anlayışını yıkmasıydı. Standart strateji oyunları derken bilim vergileri toplanan veya herhangi bir şekilde kazanılan para ile ordu yapıp orayı burayı ele geçirme anlayışını kastediyorum. Settlers'da veya onun daha gelişmiş bir sürümü olan Settlers 2'de para kazanmak diye bir şey yok. Oyunda ihtiyacın temeli besin, odun ve maden. Hızlı gelişim sadece birbirine ihtiyacı olan binaları sırasıyla ve fazla içiçe yapmaktakla kendiliğinden olacak bir şeydir.

Oyunda onlarca ev olduğunu düşünürsek, yeni başlayan birinin işi hayli zor, ben de bari işinizi biraz olsun kolaylaştırmak için yapılara bir göz atacağım. Oyunda üç tip yapı var. Bunlara kısaca şöyle diyelim: Kulübe tipi, ev ve bina tipi.

KULÜBELER

Woodcutter: Oduncu. Her bölümde ilk göz ağrı olduğu için çok sempatici kazanmıştır. Önüne gelen ağacı küt diye devirir.

Forester: Çevreci. Oduncumuzun

Çeşitli senaryoları, zengin sesleri ve kaliteli grafikleriyle müthiş bir strateji oyunu.

GÖKHAN ÖZER

yaptığı ağaç soykırımını yenilerini dikerek örtbas etmekle görevlidir.

Hunter: Avcı. Oyunun başlarında büyük bir faaliyet gösterir fakat kısa sürede hayvancıkların soyunu tükettiği için işsiz kalır. Kısa süreli, doğa düşmanı bir yatırımdır.

Quarry: Taşçı. Civardaki taşları parçalamakla görevlidir ve yalnızca kayalıkların yanına kurulmalıdır. Ömrü ise etraftaki kayalıklara bağlıdır. Son derece gerekli bir yatırım olduğu için ömrü önemli değildir.

Fishery: Balıkçı. İşi gücü balık tut-

Oyunda onlarca ev olduğu düşünülürse yeni başlayan birinin işi hayli zor.

maktır. Kulübeyi birkaç tahta parçasıyla kurduğunuz düşünürsek, uzun vadeli iyi bir yatırım diyebiliriz. Maden işçilerimizin de sadece etle beslendiğini düşünürsek, her madene bir balıkçı diyebiliriz.

Well: Kuyu. Kova kova su çıkarır, hiç durmaz hep çalışır. Fazla yapmayın, trafiği felç eder.

Barracks: İki kişilik asker kulübesi. Sınır genişletir.

Guardhouse: Üç kişilik asker kulübesi. Barakadan tek farkı, üç parça daha fazla taşla yapılmasına karşın bir asker daha fazla barındırabilmesi.

Lookout tower: Gözetleme kulesi. Sınır genişletmez, sadece etrafı görmeni-

zi sağlar. Yapılması gereken en son yapılardan biri.

EVLER

Sawmill: Keresteci. Yüzde 100 çalışması için bol oduna ihtiyacı vardır. Çok gereklidir. Evlerin yapımında en gerekli malzemeleri üretir.

Slaughter House: Kasap. Yüzde 100 çalışması için bol bol domuz ihtiyacı vardır. Domuz ise, domuz çiftliğinde (Pig Farm) yetiştirildiğine göre tek başına bir işe yaramaz; önce domuz çiftliği yapmanız lazımdır.

Mill: Yel değirmeni. Oyunun en temel insanı. İşi gücü uyumak. Yaptığı tek iş olmuş unu dışarı taşımak. Buğday burda un olur ve yüzde 100 çalışması için stoklarını dolduracak kadar buğdaya ihtiyacı vardır. Buğdayda yalnız ve yalnız çiftliklerde (farm) olduğuna göre tek başına hiç bir işe yaramaz.

Bakery: Fırın. Değirmenden gelen unlar burada ekmek olur ve bu ekmekleri madencilerimiz yerler. Yüzde 100 çalışması için yüzde 100 una ihtiyacı vardır; yani anlayacağınız değirmen çalışmazsa fırıncının yapacak işi kalmaz.

Brewery: Birahane. Bizim dünyamızdakinden tek farkı, biranın içmek isteyenlerin ayaklarına kadar ameleler tarafından taşınması. Yüzde 100 çalışması için buğday ve suya ihtiyacı vardır. Buğday ve suyun nerden geldiğini de artık siz tahmin edersiniz.

Iron Smelter: Demir cevherinin bildiğimiz şekle sokulduğu yer. Yüzde 100 çalışması için kömüre ve tabii ki demir cevherine ihtiyaç var.

Metalworks: Demiri ve tahtayı kulla-



Önemli olan binaları sırasına göre ve karışık olmayan bir biçimde kurmak

arak bize iş için gerekli malzemeleri yapan yer, bir nevi imalathane. Kale-
nizdeki stoklar bitmeden yapmakta ya-
rar var.

Armory: Silah imalathanesi. Buraya
gelen her demir ve kömür, kalkan veya
kılıç olarak çıkıyor. Bir kalkan artı bir
kılıç eşittir bir asker. Ne sandınız oyun-
da yüz tane asker stok halinde verilme-
yecek herhalde.

Mint: Darphane. Sağ taraftan gelen
kömür ve altın cevherleri sol taraftan
altın para olarak çıkarlar. Ne hikmetse.
Altın paralar askerleriniz için çok ge-
reklidir. Her altın para bir askerinizin
rütbesini bir üste taşır.

Store House: Depo. Kesinlikle arada
bir inşa edilmesi gerekir.

Shipyards: Rasathane. Gemilerin ya-
pıldığı yer.

Watchtower: Askeri amaçla kullanı-
lan bir yapıdır. Sınırlarınızı mümkün
olduğunca fazla genişletir ve herşey-
den önemlisi altı askerinizi barındırır.

Catapult: Mancınık. Sınıra yaptığınız
taktirde düşmanın askeri kulelerini

darmadağın eder.

BINALAR

Farm: Çiftlik. Buğday üretir.

Pig Farm: Domuz çiftliği. Domuz ye-
tiştirir ve sonra bu domuzlar kesilmek
üzere kasaba yollanır. Yüzde 100 çalış-
ması için su ve buğday gerekir.

Donkey Breeder: Bir nevi Ali Baba
Çiftliği. Burada eşek yetiştirilir ve bu
eşekler amelelerinize yardımcı olurlar.
Yüzde 100 çalışması için suya ve buğ-
daya ihtiyacı vardır.

Fortress: Kale. Dokuz tane asker bar-
ındırır. Yapılması üç çiftlik ve iki
mancınık zamanı sürüyor.

Oyunda iki tane oynanabilirlik modu
bulunuyor. Birincisinde belirli bir konu
ve her bölümde biraz daha zorlaşan
strateji var. Kısacası bu kısama oyunun
kendisi diyebiliriz. Her zamanki gibi
bir demosu da var. Her neyse ben bu
demonun üzerinde fazla durmadan kı-
saca anlatayım: Engin denizlerde yol
alan bir gemi fırtınaya yakalanır ve ka-
yalıklara çarpar. İçinden insanlar da



İşte tonlarca altınla beslediğim askerlerim
savaşa gidiyorlar. Bu iki generalin önüne
hiç kimse çıkamaz.

kurtulmaz değil hani. Sizin göreviniz
zaman içinde durmadan çoğalan insan-
ları bir takım sihirli kapılardan geçire-
rek evlerine götürmek. Bu sihirli kapı-
lar da düşmanlarınızın sınırları içinde
olduğu için savaşmanız gerekiyor.
Oyunun ikinci oynanabilirlik modu ise
CD içindeki serbest senaryolar.

Binalara da göz attık. Bir de oyuna
nasıl başlamanız gerektiğini anlataca-
ğım. Başta sadece bir tane sarayınız
olacaktır. Boşluk tuşuna basarsanız,
nereye neler yapabileceğinizi görebilir-
siniz. Çok dikkatli ve tutumlu davra-
nın. Çünkü kulübe için hazır olan bir
yere daha büyük bir yapı yapamıyor-
ken, bina için hazır olan bir yere her
çeşit yapı yapılabiliyorsunuz. İlk ola-



Asla geri çekilmeyin aslanların ileri.

rak, bir keresteci yapın. Sonra ağaçların bol olduğu bir yere iki tane oduncu ve bir tane çevreci yapın. Oduncunun önündeki bayrağa farenizin sol tuşu ile tıklarsanız karşınıza ufak bir seçenek çıkacak. Buradan ilki yol yapma seçeneğidir. Yol yapma seçeneği ile oduncularınızı ve çevreciyi yol yaparak bağlayın ve sonra tek bir yol kullanarak bunları keresteciye ve keresteciye saraya bağlayın. Böylelikle saraya gitmek için yola çıkan odunlar kerestecinin önünden geçmek zorunda kalacaktır. Bu şekilde kerestecinizin ve oduncularınızın tam kapasiteyle çalışmasını sağlayabilirsiniz. Etrafta kayalık varsa hemen yakınına taşıyıcı yapın. Taşıyıcının bağlantısı o kadar önemli değildir. Taşıyıcının yapımı da bittiğinde temel yapı malzemeleri tam olarak üretiliyor demektir. Sınırı genişletmek için sınıra yakın yerlere baraka yapmanız yeterli. Daha büyük bir askeri yapı boşu boşuna malzeme kaybı olur. Şimdi sıra geldi ete ve ekmeğe. Çiftlikler hakkında bilmeniz gereken en önemli şey çiftliklerin yalnızca son derece tenha yerlerde çalışmayı sevmesi, etrafta fazla bina yaparsanız, çiftlik en fazla yüzde 30 büyür. İki tane kale resminin olduğu yere iki tane çiftlik, sonra değirmen (Mill) ve fırıncı yapın. Çiftlikleri değirmene, değirmeni de fırıncıya bağlayın. Fırıncıyı ise ana yola ya da saraya bağlayın. Çiftliklerinizi iyi yere kurmuşsanız



Romantik bir akşam ışığında, mehtapta yüzen geminin dalgaları yararak çıkardığı sesleri dinlerken, bir tufanın çıkacağını nereden bilebilirdi.

yüzde 100 çalışırlar ve bu da değirmencinizin ve fırıncınızın yüzde 100 çalışması demektir. Haritada bol kaleli bir alan arayın, bulunca oraya bir tane bayrak dakin, bunu karşınıza çıkan menünün bayrak resimli tarafına basarak yapabilirsiniz. Bu bayrağı etraftaki herhangi bir işlek yolla birleştirin ve tekrar bayrağın üstüne basın. Menüdeki ak sakallı dedeye basarsanız, o alan bu kişi tarafından araştırılır. İstedığımız sadece su. Su bulunduğu zaman bu bölgeye bir tane çiftlik, bir tane domuz çiftliği, bir tane kuyu ve bir tane kasap yapın. Çiftliği ve kuyuyu domuz çiftliğiyle birleştirin ve domuz çiftliğini de kasapla, kasabı da etrafta yapılmış olan herhangi bir madenle birleştirin diyeceğim; fakat daha maden falan yapmadık. Biz de o zaman saraya yakın bir yolla birleştiririz. Siz bunları yaparken sınırlarınızı genişletmeyi de unutmayın. Oyunun en önemli ve en gerekli maddelerinden birine geldi sıra. Etraf-

Unutmayın amacımız bütün binaları yüzde 100 kullanmak

taki dağlara araştırmacı gönderip nerede hangi maden olduğunu öğrenin. Oyunda bulunan bütün madenlerin çıktığına varsayalım, bunlar: Granit, kömür, demir, altın. Demir olan yere demir madeni ve kömür olan yere kömür madeni yapın ve deniz kıyısında- sanız, kıyıya üç-dört tane balıkçı yapın. Balıkçıları ve madencileri birbiriyle bağlayın ve yanyana demir eriticisi, demirden eşya üreten imalathaneyi ve askeri silah imalathanesini kurun, bunları birbirine bağladıktan sonra madenlerle ve işlek bir yolla bağlayın. Böylelikle çıkarılan madenlerin hemen hemen hepsi buralarda kullanılacaktır. Unutmayın amacımız bütün binaları yüzde 100 kullanmak. Şimdi sıra geldi asker eğitime. Yukarıda da belirttiğim gibi askerleriniz altın parayla güçleniyorlar; yani altın para çıkarmamız gerekir. Hemen altın madenini, altın olan yere yapın. Eğer yakınlarda kömür de varsa onu da yapın. ve bunları birbirine bağlayın. Hemen bir darbhaneyi de işlek bir yolla. Mümkünse bu madenlere destek için birkaç balıkçı

yapın ve madenlerin yoluyla bağlayın. Bu aralar hemen bir kaç depo yapın ve büyümeye bu hızla devam edin. Bir süre sonra trafiğiniz sıkışırsa, bir çiftlik, bir kuyu ve bir eşek çiftliği yapın, çiftliği ve kuyuyu eşek çiftliğiyle ve eşek çiftliğini işlek bir yolla bağlayın. Bu kadar. Gördüğümüz gibi hepsi birbirine zincirleme bağlı. Biri yeterli çalışmazsa, hemen hemen bütün yapılar yeterli performansı gösteremez. Eğer sınırlarınızın ötesini görmek isterseniz, sınırınızın hemen yanına bir bayrak dakin ve buraya menüden son seçeneği kullanarak. İzci (Scout) çağırın, izci sınırdan dışarı çıkıp, sisli bölgeleri gün ışığına çıkaracaktır.

Oyunun grafikleri müthiş, öyle ki adamlar son derece ufak olmasına karşın ne yaptıkları rahatlıkla anlaşılabilir. Seslere de benden tam puan. İnsanıklar durmadan çalışırken bir yandan domuz sesleri, eşek sesleri, öte yandan ağaç, yani doğanın çıkardığı sesler duyuyorsunuz. Her yeni CD oyununda olduğu gibi bu oyunun da müzikleri müzik setinizde dinleyebileceğiniz formatta. Fena mı hem oyun alıyorsunuz hem de müzik CD'si. Oyunun gerek mimikleri gerekse stratejisi bakımından çok ilgi çekeceğine inanıyorum. Bol senaryoları, zengin sesleri ve kaliteli grafikleriyle tek kelimeyle müthiş bir oyun.



Oyunun 3D render edilmiş demosunda bir görünüm.

SETTLERS 2

Medya: 1 adet CD-ROM
Bellek: 8 MB
Sabit Disk Alanı: 24 MB
Mikro işlemci: 486 DX2-50 Grafik Kartı: SVGA
Ses Kartı: SB Uyumluları
Genel Değerlendirme: 4 (5 üzerinden)
Dağıtıcı: Romantic
Tel: (0-212) 288 29 16



Pandora'nın Kutusu



Descent 2

Yaratıklar tarafından, Ay'daki madenlerde rehin tutulanları kurtardığınız, 360 derecelik açıda atış yapabilen bir sürü silahınızın bulunduğu Descent 2'nin şifreleri aşağıdaki gibi:

ZINGERMANS - Ölümsüzlük.

MOTHERLODE - Tüm silahlar.

ALIFALAFEL - Tehcizat.

EATANGELOS - Bütün silahlar bir hedefi vurur.

CURRYGOAT - Anahtarlar.

JOSHUA AKIRA - Harita.

WHAMMAZOOM - Seviye atlatır.

ERICA ANNE - Silahlarınız duvardan seker.

BITTERSWEET - Psychedelic duvarlar

GOWINGNUT - Guideboatlar'a ateş eder.

HELPVISHNU - Daha çok Guideboats.

GODZILLA - Robotlara çarpıp onları yok edebilirsiniz.

ALMIGHTY - Ölümsüzlük.

ROCKGRL - Harita.



Quake Shareware

Poligonik ve yüksek nitelikli grafikleri ve muhteşem kurgusuyla bütün dünyada en çok sözü edilen Quake'in Shareware sürümünün hileleri de şimdiden kulaktan kulağa dolaşiyor. İşte derli toplu şifre listeniz:

Console'a girdikten sonra bu şifreleri yazın.

GOD - Tanrı modu.

IMPULSE 9 - Tüm silahlar.

IMPULSE 255 - Quad Damage verir.

MAP E1M? - Seviye atlama. Soru işaretini 1-8 arasında bir sayıyla değiştirin.

NOCLIP - Duvarlardan geçme.

FLY - Uçma modu "d" ve "c" sizi yükseltip alçaltır.

NOTARGET - Siz onlara saldırmadan canavarlar size saldırmaz.

GIVE x - x Numaralı silahı verir.

GIVE S x - x Sayıda Shell verir.

GIVE N x - x Sayıda Nail verir.

GIVE R x - x Sayıda Rocket verir.

GIVE C x - x Sayıda Cell verir.

GIVE H x - x Sayıda yaşam verir.

Bu arada Quake'in NIGHTMARE seviyesi olduğunu biliyor muydunuz ?

Herhangi bir seviye kapısından girdikten sonra, dördüncü episode'a girin. Havuza atladıktan sonra aşağıya iner-

ken geriye basın. Duvara gelene kadar geriye gidin. Havuzdan düştüğünüzde bir tahtanın üzerinde olacaksınız. Sol taraftaki küçük kapıdan geçin. Karşınızda kabuslara açılan kapı. Bize göre en zevkli düzey.

Terminator Future Shock

Arka sayfada tanıttığımız Terminator Future Shock'un hilelerini vererek ne kadar hızlı davrandığımızın farkında mısınız? Henüz çıkmamış bir oyunun şifrelerini ele geçiremedik; ama bunu becerirsek "Pandora'nın Kutusu"na koyacağız.

Tuş kombinasyonlarınıza dikkat etmenizi tavsiye ederiz. Bir elinizde fare bulundurmanız ve atış tuşu olarak sol fare tuşunu kullanmanız. Uçarken veya araba kullanırken robot öldürmekle uğraşmayın. Ölürsünüz.

BANDAID - Yaşam ve zırh maksimum.

FIREPOWER - Bütün silahlar.

SUPERUZI - Süper UZI verir 9999 mermi.

NEXTMISSION - Sıradaki göreve ışınlar.

TURBO - Turbo modu.

ICANTSEE - Kızıl ötesi görüş.

GARBLE - Bu kodları yazarken görmenizi sağlar.

WHOAMI - Koordinatları gösterir.



THE TERMINATOR

Future Shock



Los Angeles, 2015: İnsanlığa karşı başlatılan savaş yirmi yılda hızlı ve öfke dolu bir hal aldı. Siz de isyancılar arasındasınız.

E & E

İşte Arnold'ın en çok tutulan ve ona en çok yakışan filmi. Hepinizin bildiği gibi Arnie, daha önce Şaban rolünü denemiş ve başarılı olamamıştı. Bir türlü düzgün konuşamıyordu. Ona fazla konuşmayacağı bir film lazımdı. İlk önce eski sessiz siyah beyaz filmleri dendi. Bunlarda da başarılı olamayınca sinirlenip eline bir UZI alarak, çevreye ateş etmeye başladı. Bu arada açık kalan kamera Arnie + UZI dehşetini filme alınca Terminatör doğmuş oldu. Bu sahne + arka plan oluşturacak ilginç bir öyküyle Terminatör 1 sinemalarda boy gösterdi; gişe rekorları kırdı. Bu ilginç öykü şöyle bir şeydi.

Los Angeles, 1990'ların ortası: Aniden ve haber vermeksizin savunma bilgisayarını olan SkyNet bütün insanlığın bir tehdit olduğunu düşünerek kendi önlemini aldı ve de ülkenin nükleer stoklarını patlatarak korumuş oldu. Milyonlarca insan katledildi; ama bazıları bir şekilde hala yaşamlarını sürdürmeyi başardı.

SkyNet, geride kalanları yok etmek ve



kendi varlığını sürdürürebilmek için bir plan yapmaya başladı. Önce 3-4-3 ardından 3-5-2 denediysen de en mantıklı taktiğin 3-5-8 olduğuna karar verip ge-

Future Shock teknik olarak piyasada bulunan oyunların bir çoğundan üstün.

ride kalanlara saldırmaya başladı.

Los Angeles, 2015: İnsanlığa karşı başlatılan savaş yirmi yılda hızlı ve öfke dolu bir hal aldı. İnsanlar hala SkyNet'in yol açtığı nükleer saldırının etkisinden kurtulmaya çalışıyor. Şimdi makina insanları sistemli bir şekilde ölüm kamplarına yolluyor ve onları öldürmeden önce çeşitli işlerde kullanmaya zorluyor. İnsanlık türünün yok olmasına çok yakın.

Siz de nükleer patlamadan geriye kalanlardansınız ve bunu takip eden ka-

ranlık yıllarda yaşam mücadelesi verdiniz. Bir sopayla ölüm kampından kaçtınız. Tek seçeneğiniz var: John Connor'a (Bir nevi isyancıların lideri. Hani Terminatör 2'deki ufaklık var ya işte o) ve onun isyan birliğine (resistance) katılmak. Bu kavga için güçlü silahlar ve araçlar kullanacaksınız. Acaba siz çok geç olmadan yardım edebilecek misiniz?

Oyunun başlangıcında kısa bir demo var. Çok şirin. Siz elinizde bir sopayla kaçarken bir robot size hediye olarak Plazma ışınlar gönderiyor. Kazara bu ışınlardan bir tanesi sizi kurtarmaya çalışan bir kişiliğe çarpıyor. Bu kişi son anda elindeki Malaguena pardon Molotof kokteyli ile robotu ödüllendiriyor. Ardından bu kişinin (Sgt. Roberts) size verdiği emirle ilk göreve başlıyorsunuz.

Oyuna ilk başladığınızda şaşırmayın. Gördükleriniz gerçek. Siz bir şehirdesiniz. Yıkılmış binalarıyla, hurda arabalarıyla az birşey göçmüş bir şehir.

Bu oyun teknik olarak şu anda piyasada bulunan tüm oyunlardan (Quake ve





Descent hariç) üstün. Çünkü bu oyun XnGINE kullanıyor. XnGINE 11 milimetre boyunda zararlı bir böcek olmaktan öte 3D programlamada ulaşılmış en son noktalardan biri. Quake oynarken roketin duvarda ilerlerkenki şavkı hoşunuza gitmiştir.

Bu sistemin ilk kullanılış yeri XnGINE. Fakat maalesef ceset olayı Quake'in engine'inde olduğu kadar kuvvetli değil. Zaten robotlar ceset bırakmıyor.

Peki ya çoktan ölmüş insanlar? Onların cesetlerine saygı gösterilmesi lazımdı. Yine de XnGINE bazı konularda hala daha üstün. Siz Quake'deki patlamaları patlama olarak değerlendirebilir misiniz? Hiç dikkat ettiniz mi bilmem? Quake'deki uçan yaratıklar (Scrag) hiçbir zaman siz yukardan ateş etmez. Sadece yandan. Öte yandan Futura Shock'ta uçaklar sizi görür, size doğru uçar, plazma yağmuruna tutup üzerinizden geçip gider. Hala ölmemişseniz, bir salto daha yaparlar. Taa ki ya siz ya o ölene kadar.

Ayrıca hep yapmak istediğiniz şeyi burada yapabilirsiniz. Tekwar'da sokakta, park edilmiş arabalara binemiyordunuz. Future Shock'ta arabalara binebilir ve hatta Uçak dahi uçurabilirsiniz.

Tüm bunlara rağmen Quake'deki gerçekçi hava burada yok. Fakat XnGINE kullanan başka bir oyunda bu havayı bulabilirsiniz. Daggerfall: The Elder Scrolls 2. Bu muhteşem RPG nin demosunu oynadık. Tek kelimeyle harikaydı. Çıkınca hemen alın, tavsiye ederiz.



Şimdi okuyacağınız şeye hazırlıklı olun. Oyunda tam 17 tane silah var. Doğru okudunuz 17. Atacağımız 4 çeşit bomba var. Yani bol bol silahlarınız var. Bu silahlar sırasıyla şöyle:

Pipe: Bildiğiniz boru. Ne işe yaradığını bizde anlamadık.

UZI: İnsan öldürmek için birebir. Fakat oyunda insan yok.

Assault Rifle: Başlangıç için iyi bir silah.

Machine gun: Oyunun kurşun kullanan en iyi silahı

Shotgun: Yoruma gerek yok sanıyoruz. Her zamanki gibi güçlü.

Grenade Launcher: Rocket launcher bulana kadar çok iyi.

Rocket Launcher: Çoğu robota kesin çözüm.

Laser Rifle: Seri ve etkili.

Laser Cannon: Gücü etkisinde.

Phased Plasma Pistol: Peeeeeh. Hiç



bir şeye yaramıyor.

Phased Plasma Rifle: Çok klas bir silah.

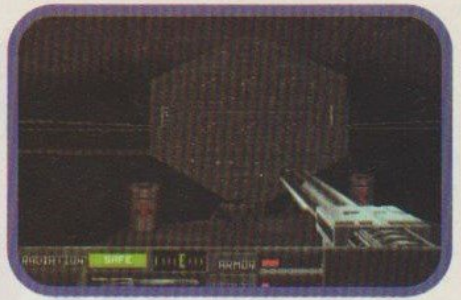
Phased Plasma Cannon: İnanılmaz etkili bir silah

Bu oyunda kan yok. Arkadaş kansız oyun mu olur ya? Tek bu yüzden Quake'deki köpekleri roketlerle yok ediyorum. Tek sorun kan olsa yine iyi. Bu

Oyunda tam on yedi silah, dört çeşit bomba var.

oyunu CD'ye koymuşlar ve sadece 56 MB yer kaplıyor. Madem 630 MB yerin var en azından şu brifing sahnelerini video görüntüleriyle doldur da oyun zenginleşsin. Ayrıca efektleri yok denecek kadar az. En azından arkada çalacak bir müzik çok güzel olurdu.

Oyun hakkında tüyolara gelince(Ha! tüyolar demişken Pandora'nın Kutusunda Terminator: Future Shock'ın hi-



le kodlarını bulabilirsiniz). Oyunu oynarken tuş kombinasyonlarınıza dikkat edin. Tavsiyemiz bir elinizde fare bulundurmanız ve atış tuşu olarak sol fare tuşu kullanmanız. Bir uyarıda daha bulunma gereği duyuyoruz; uçarken veya araba kullanırken sakın ha robot öldürmekle uğraşmayın. Ölürsünüz.

Oyunda binaların içine girebiliyorsunuz. Binaların içine girmek size bir çok extra eşya getirecektir. Fakat içeriye girebilen tek kişi siz değilsiniz. Bir koridorda ilerlerken karşınızda aniden bir T800 bulabilirsiniz. Rakiplerin çok çeşitli. Uçan ufak mayınlardan katil uçaklara kadar her türlü rakip var. Tanklara bile saldırıyorsunuz.

Sonuçta güzel bir oyun arıyorsanız Terminator Future Shock alınacak bir oyun. Fakat Quake'in tam sürümü de çıkmak üzere, seçim sizin.

İnternetteki Web site adresi: <http://www.bethsoft.com/>



TERMINATOR FUTURE SHOCK

Medya: CD-ROM

Adet: 1

Bellek: 8 MB

Sabit Disk Alanı: 5 MB

Mikro işlemci: 486 DX4/75

Grafik Kartı: 1 MB VESA VGA

Ses Kartı: SB uyumluları

Genel Değerlendirme: 4 (5 üzerinden)

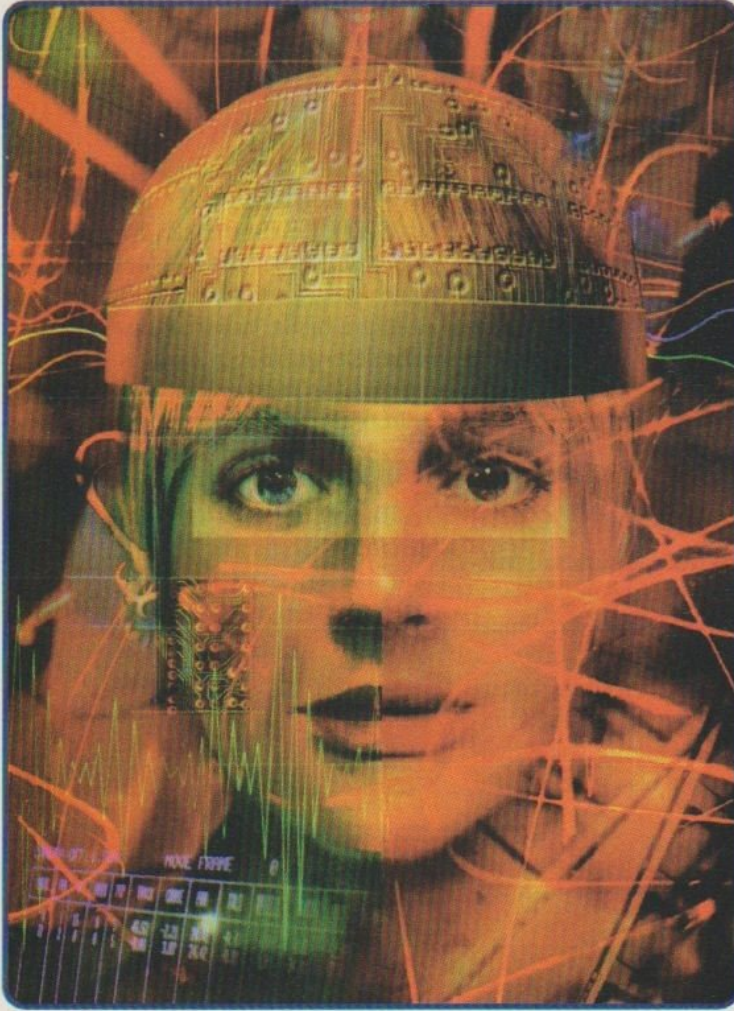
Dağıtıcı: Nokta Dış Ticaret

Tel: 0-312-427 75 22

YARININ DÜNYASI

Disney izleyicinin isteklerine ve tepkisine göre gelişen sahnelerden oluşan filmleri yaratmanın peşinde.

Derleyen: CEREN YALÇIN



Boşuna uğraşmayın, sizi duymaz. Şu anda Disney dünyasının altını üstüne getirmekle meşgul.

MICKEY MOUSE FIKRI

Disney beyninizin içine girip en gizli yönlerinizi okumak istiyor. Elbette heyecan verici eğlenceler yaratmak adın. Plan, yeni nesile oyuncunun düşüncelerinden etkilenen, sonsuz sayıda sahne ve son içeren interaktif sinemalar yaratmak.

Pazarlama stratejisi mi? Hayır, bu se-

fer değil. Disney'in film bölümü miramax-Pulp Fiction'dan da sorumluydu MindDrive adında yeni bir sistem ele geçirdi. Sistem vücutta bağlanan elektronik duyargalarla kalp atışı, ateş ve derinin bio-elektriksel etkinliğini gösteren Galvanik Deri Tepkisi (Galvanic Skin Lespanse) kullanıyor. Poligraf gibi makineler, bu faktörleri zaten rutin olarak test etmekteydi. MindDrive sonuçları, yapay zeki bir bilgisayarla birleştirerek, bir in-

sanın düşüncelerini en azından başırsak hareketlerini yorumluyor ve filmin akışını tamamen değiştiriyor. Disney izleyicinin düşüncelerine tepkiyle oluşan değişik sahne ve sonlu özel filmler peşinde.

MindDrive Kolifarniya'daki The Other yüzde 90 firması tarafından gelişti-

rildi. Başkan ve kaşif Ran Gordon sistem hakkındaki iddialarla karşılayan insanların şüphelerinden haberdar: "Şüphelilere alıştım. En iyi arkadaşlarım bile deneyene kadar MindDrive'a şüpheyile baktı. Ama birşeyi yalnız kendi düşüncelerinizle kontrol etme deneyimi birçok şeye değer. Gordon'a göre, MindDrive'ın güvenilirliğine muhtemel alıcıları inandırmak kolay olmamış.

Bilgisayarlaştırılmış doktor, nabız ve soluma gibi hayati işaretleri ölçebiliyor.

Oysa sistem yıllardır geliştirilmekte. Ayrıca sistemin geliştirilmesi için milyarlarca dolarlık yatırım ve büyük bir üretim takımı (Siberyalı 25 bilim adamını da içeren) sağlanmış.

Gordon bu teknoloji için birçok uygulama olduğuna inanıyor. Geliştirilen yazılım oyunlar ve eğitim başlıkları içeriyor: Kayak simülatörleri, tilt oyunları, soyut müzik/sanat paketleri vb. MindDrive, zor aşamaları konsatrasyonu (ve yokluğunu) ve hatta beynin hangi bölümünün çalıştığını saptayabilecek potansiyele de sahip. Gordon; "Mağazasında sergileyemeyecek olanların MindDrive'ı satmasına izin vermeyeceğiz. Böylelikle insanlar MindDrive'ın işlediğine ikna olabilecekler" diyor.

İlk konsollar 4 Eylül'de hazırlanacak. Dünyanın ilk düşünce kontrollü filminin demontsrasyonu ise yılın sonlarında Miramax'ın Internet kafesinde gösterime girecek. Şu anda en uzun film 10 dakika, ama amaç 30-40 dakikalık filmler geliştirmek.

UÇAN DOKTORLAR

Sayılmayacak kadar çok başarısız felaket filmlerinin (ve Uçak'ın (Airplane) en iyi bölümlerinden biri) konusu: Uzun bir Trans Atlantik uçağının her iki pilotu da birden hastalanır ve tıbbi yardım sıkıntısı olduğundan mürettebat "hiçbir yer" in ortasındaki 5000 karelik bir adaya iniş (daha doğrusu düşüş) yapmak zorunda kalır.

Gerçekte, problem düşündüğünüzden çok daha ciddidir. Her 753 uçuşta bir, uçuş sırasında başağrısından kalp krizine, tıbbi aciliyeti bulunan hastalanmalar gerçekleşmekte. Mart 1993-1994 arasında British Airways'in kabin elemanları "Yolcular arasında bir doktor var mı?" sorusunu yaklaşık 600 kere tekrarlamışlar. Bu yıl içinde 2,078 olay meydana gelmiş. Bunlardan 25'i ölümlerle, 18'i uçuş yönünün sapıtılma-



"Mission Impossible filmi çevirmiyoruz. Bu konuda konuşmak istemiyorum. Ayrıca bana Shirley demekten vazgeçin."

ıyla sonuçlanmış. Olayların herbirinin maliyeti 40.000 İngiliz sterlini olmuş.

Edinburgh Üniversitesi ve British Airways'in geliştirdiği yeni sistem yolları ve kabin mürettebatını sevindiricidir. Uçuş sırasında kullanılan yeni teşhis sistemi hasta yolcuların verdiği tepkileri görüntüleyerek, veriyi uydular aracılığıyla bir doktora gönderiyor. Bilgisayarlaştırılmış doktor nabız ve soluma gibi hayati işaretleri, deriye yapıştırılan duyargalar kullanarak ölçüyor. BA'e göre bu çok gerekli; çünkü kabindeki gürültü, stetoskop gibi araçların kullanılmasını engelleyebiliyor.

BA ve bazı diğer havayolu şirketinin anında çağırabilecekleri doktorlar bulunmakta; ama bu doktorlarla yalnızca konvansiyonel radyo iletileriyle kontak kurulabilmekte. Elbette bu bağ dünyanın uzak bölgelerinde ve kötü hava koşullarında güvenilirliğini kaybetmekte. Sayısal uydu iletimleri daha güvenilir bir yöntem olacağı benziyor.

GRAFİK

Mahkumiyet için daima yeni yöntemler arayan Amerikalı avukatlar, teknik delilleri sunmak amacıyla, bilgisayarda yaratılmış canlandırmalardan yararlanabilmeyi ümit ediyorlar. Bu tür filmlerin iki O.J.Simpson davasında savcılarının, O.J.Simpson'un suçlandığı cinayet sırasında meydana gelen olaylar konusundaki iddialarını tasvir ediyor. Filmde O.J. karısını düşürürken, Ran Goldman'ı yaralarken ve ardından bilincini kaybetmiş Nicole'ün boğazını sıkarken görüntüleniyor.

Simpson canlandırması bir Silicon graphics istasyonunda Wavefront yazılımı kullanılarak yaratıldı. Öte yandan, Washington'lu avukat ve "forensic Animation on teh Desktop" kitabının yazarı Andrew Reese'e göre, PC ve 3D Studio'lar bu tür projeleri gerçekleştirmek için yeterli olabilir.

Ancak avukat ve bilgisayarlı canlandırmaların gerçek gibi algılanmasından ve özel efektlerin kullanılmasıyla jürinin rekonstrüksiyon ve simülasyon arasındaki farkı unutabileceğinden korkuyorlar. Bazı avukatlara göre jüri daha çok grafik rekonstrüksiyonlara ağırlık vermeli. O.J. filmi için: <http://www.cnet.com/Content/TV/Stories/Murder>

Kasparov bir türlü çıkaramadığımız gizemli hesaplar yapıyor.

BENZİN İSTASYONLARI

Shell, Ohio Dayton'da insanların çalıştırılmadığı bir benzin istasyonu test ediyor. İstasyon kameralar ve bir bilgisayar ile gözleniyor. Benzini aldıktan sonra, kredi kartıyla veya nakit ödeme yapabiliyorsunuz. Ters giden birşey olursa, miller ötedeki ana istasyonla ses ve video bağlantısı kurabiliyorsunuz.

Öte yandan bu istasyonlarda başka bir mal veya hizmet bulmak mümkün değil. Birçok şoförün daha şimdiden kafası karışmış görünüyor; içeri şöyle bir girip, hızla dışarı çıkıyor ve istasyonun kapalı olduğunu varsayıyorlar. Shell, insanların çalıştırıldığı istasyonlardan tamamen vazgeçmeyeceğini; ama gelecekte bu prototiplerin belki para makinesi eklenmiş durumlarını denemeyi planladığını belirtiyor.

SATRAHÇ PROBLEMLERİ

Son Haberler: İnsanların halen bilgisayarlardan daha zeki oldukları saptandı. Gerçekten çok şaşırtıcı. Konu IBM'in, mega bilgisayar Deep Blue ve dünya satranç şampiyonu Gary Kasparov arasındaki son maçları değerlendirilmesiyle gündeme geldi.

Deep Blue üç dakika (profesyonel bir satranç karşılaşmasında bir hareket için tanımlanan azami süre) içinde 20 milyon hareketi değerlendirebilecek şekilde programlandı. Yani bilgisayar



12 hareket ve karşı hareket ilerisiyle birlikte seçilen saldırı yöntemlerini tanıyıp, bunların da 30 hareket ilerisini görebiliyor. Bunun gerçekten şaşırtıcı olduğunu söylemeliyiz. Ama daha da şaşırtıcı olan, ölümlü Kasparov'un, çok büyük bir güçlük çekmeden Deep Blue'yu yenmesi. Deep Blue'nun programcılarının birinin vurguladığı gibi Kasparov "bizim bir türlü çıkaramadığımız gizemli hesaplar" yapıyor olmalı.

Elbette asıl konu Deep Blue'nun kazanmış veya kaybetmiş olması değil. Programlama için yapılan büyük araştırma IBM'in çalışanları ki sürekli karmaşık dünya problemlerini çözmek için yeni metodlar bulmaya uğraşıyorlar. Gerçek büyük ödül bu.

KATOT İŞİN TOPU

Teknolojik dünyanın geri kalan kısmı LED veya plazma gösterge sistemleri konusuna heyecanla yaklaşırken Hewlett Packard ve Compaq kaderlerini katot ışın teknolojisiyle çiziyor. HP ve Compaq tam hareketli renk kapasiteli bir düz panel ekran prototipi üretmek için planlar hazırlayan silicon video adlı yeni bir firmanın 27 yatırımcısı arasında. Ekran bir inçin 0.25'i kalınlığına ve katot ışın tümü temelli televizyonlarda kullanılan teknolojinin benzeri. Yıl sonunda bir prototipin hazır olması bekleniyor.

PC Format, August'96

CD-ROM

Hayvan dostları için hazırlanmış iki CD-ROM'umuz var. Böceklerin dünyasını merak edenler için Eyewitness: Insect ve vahşi dünyaya dalmak isteyenler için Wild Word of Animals. **HAKAN KANTAS**

Eyewitness: Insect



Eyewitness belgeselinin başında yer alan bu görüntünün nasıl hazırlandığı CD'nin sonunda fazla ayrıntılara inilmeden anlatılıyor.

Hala gösterimde olup olmadığını bilmiyorum; ancak kısa bir süre öncesine kadar televizyonda çok harika bir belgesel yayınlanıyordu. Eğer yanlış hatırlamıyorsam bu belgesel maalesef Cine 5'te gösterimdeydi. Yani izleyemiyor, ancak şifre devreye girene kadar o ha-

Ülkemizde gösterilen en ilginç belgesel serisi Eyewitness, artık Video CD olarak bilgisayarlarımızda.

rika belgeselden mümkün olduğunca faydalanmaya çalışıyordum. Oldukça yeni bir belgesel olması, çok net çekilmiş ve ender rastlanan görüntülere yer vermesi beni en çok cezbeden yönleriydi. Televizyonlarımızda artık çok ender olarak rastlayabildiğimiz belgeseller arasında son yıllarda (en azından şifre-

lenene kadar) izlediğim kuşkusuz en iyi belgesel buydu. Vah, tüh ederken Barka'nın elindeki geniş Video CD yelpazesi arasında bilin bakalım neye rastladım?

Eğer hızlı bir bilgisayarınız ya da Mpeg donanımınız varsa artık bu belgeselleri şifresiz izleyebileceksiniz. Çünkü Eyewitness başlığı altındaki bu seri Video CD'lerde, Barka tarafından geçtiğimiz günlerde satışa sunuldu. Böcek, Kuş gibi çeşitli başlıklar altında toplanan bu serinin hemen tamamı artık ülkemizde de Video CD'ler halinde satışta.



Ürünün başında yer alan Kaplan görüntüsünün nasıl alındığının anlatıldığı bölümden bir sahne.

Serinin Böcek başlığı altındaki ürünü tek bir Video CD'den meydana geliyor. Zaten bu CD'nin bile tamamı dolu değil, CD'de sadece 35 dakikalık belgesel yer almakta. Ürünün, her yaştaki insanın izleyebileceği bir yapı sergilemesi için özellikle dikkat edilmiş. Bununla birlikte eğer böceklerden hoşlanmıyorsanız sizin için yapabilecek (en azından yazı yoluyla yapabilecek) pek birşey yok gibi. Yine de son kararınızı verme-

den bu harika belgeselin hiç olmazsa bir kısmını izlemenizi öneririm.

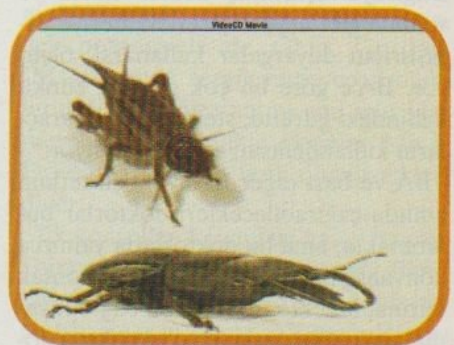
Ürününü ilginç bir yönü de belgeselin başında yer alan açılış sahnelerinin nasıl hazırlandığı hakkındaki yaklaşık son

CD'nin her yaşta insanı seslenebilmesine dikkat edilmiş.

beş dakikalık bölümü. Bilgisayar kullanılarak tasarlanmış ve video efektleri kullanılarak tamamlanmış bu bölümün hazırlanışı da en azından belgeselin kendisi kadar ilginç.

Eğer sizler de benim gibi son yılların yayıncılık anlayışı nedeniyle belgesellere hasret kaldıysanız Eyewitness: Insect'ten hoşlanacaksınız.

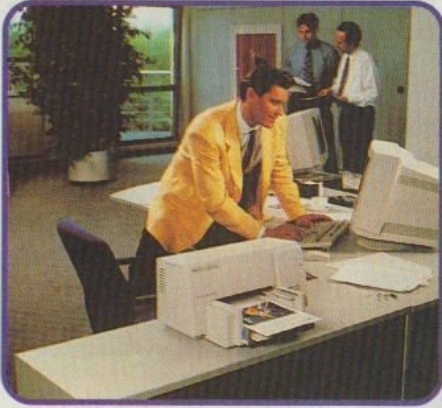
Eyewitness: Insect Video CD'sini Barka Group'tan temin edebilirsiniz. Barka : 0212 . 234 00 26



Böcekleri ele alan Video CD'de, sürenin kısıtlı olması sebebiyle ancak birkaç çeşit böcek incelenebilmiş.

YENİ ÜRÜN

Bu ay sizlere evinizde rahatlıkla kullanabileceğiniz bir yazıcı ve Windows 95 kullanıcılarının sıkça başvurmaları gerekecek bir CD-ROM tanıtıyoruz.



YENİ HP DESKJET 870Cxi PİYASADA...

Hewlett Packard, üstün performans, profesyonel baskı kalitesi ve bireyler ile küçük çalışma grupları için yazıcı paylaşma seçeneklerini eşine rastlanmayan bir esneklikle sunan, yeni renkli mürekkep püskürtmeli yazıcısı HP DeskJet 870Cxi'i tanıttı.

Hem PC, hem de Macintosh ortamları için modelleri bulunan HP DeskJet 870Cxi, 1995 yılında piyasaya sürülen ve HP'nin en çok satan renkli mürekkep püskürtmeli yazıcılarından biri olan HP DeskJet 850C'nin yerini alacak. DeskJet 870Cxi siyah-beyaz baskıda 600x600 dpi, 8 ppm; renkli baskıda da HP'nin Color Resolution Enhancement teknolojisi (C-RET) sayesinde 600x300 dpi, 4 ppm baskı sunuyor. DeskJet 870Cxi, diğer HP renkli mürekkep püskürtmeli yazıcıları gibi, aralarında HP'nin ColorSmart teknolojisinin de yer aldığı bir dizi teknolojiyi içeren RealLife Imaging System özelliğine sahip.

HP DeskJet 870Cxi, Windows için 110 TrueType, Macintosh için 27 TrueType ve bağımsız DOS kullanıcıları

için 27 yerleşik ölçeklenebilir fontla, kişisel bir renkli yazıcı için en geniş font yelpazesini sunuyor. DeskJet 870Cxi bir LAN'a opsiyonel HP JetDirect EX Plus baskı hizmeti birimi aracılığı ile bağlandığında, Novell NetWare ve Windows 95 kullanıcıları, iki yönlü iletişim sayesinde yazıcıdan otomatik geri besleme mesajları da alabiliyor.

SHAREWARE APPLICATIONS CD FOR WINDOWS 95'TE PEK ÇOK YENİLİK BİRARADA

Dünyada yaygın paylaşım programlarına (shareware) olan ilginin sonucu olarak Türkiye'de de Ağustos ayında Windows 95 için paylaşım programlarından oluşan bir CD satışa sunuldu.

Bu CD'yi diğerlerinden ayıran en önemli özelliği sadece Windows 95 için olması ve dünyada Internet ortamında en fazla paylaşılan programları içermesi.

CD'de yer alan programların toplam sayısı 930, tuttukları yer ise 630 MB. Programlar sıkıştırılmış halde bulunuyorlar. CD'nin bir dezavantajı dosyaları kontrol eden, açan bir dosya yöneticisine sahip olması.

Ancak etkileşimli Windows 95 ortamı ve arşiv yönetici programlar bu sorunu gidermek için yeterli gözüküyor.

CD'nin yanında verilen Türkçe kullanım kılavuzu, programlar hakkında

açıklayıcı bilgiler, programların kurulumu, çıkacak problemlerin ortaya konması gibi faydalı bilgiler içeriyor.

CD tamamen Türkiye'de hazırlanmış olup oldukça geniş bir program yelpazesi içeriyor. Demolar, oyunlar, arşivleme, ofis araçları, çeşitli uygulamalar, masaüstü programları, editörler, multimedya, imge-imleç duvar kağıdı arşivleri, network ve Internet programlarını CD'de bulabilirsiniz.

Örneğin Paint Shop Pro programıyla her tür grafik, boyama, renk efektlerini kullanarak yaklaşık 50 resim dosya desteği ile her tür dosya üzerinde çizim yapma imkanı bulabilirsiniz.

Warenot adlı programla, kullanımları sınırlı programların sürelerini uzatabilirsiniz.

Starkiller adlı shoot'em up oyunuyla 65536 renk ve yüksek çözünürlük altında güzel dakikalar geçirebilirsiniz. Yaklaşık 50 değişik arşivleme programıyla (Windows 95 için Winzip 6.0 gibi) sıkıştırılmış programları açma kabusundan kurtulabilirsiniz.

Diğer yandan CD'de 100'ü aşkın fal-zar-poker-casino oyunları bulunuyor. Ayrıca diyetten sözlüğe, yedeklemeden adres defterine, sistem testi programlarından çeşitli yazı editörlerine kadar bilgisayar kullanan herkese hitap edecek bir sürü yazılım daha mevcut.

Özellikle Internet kullanıcıları için java destekli html editörleri gibi birçok internet ve network aracı da CD'de bulunuyor.



ATATÜRK CD'Sİ

3. Boyut, gerek bilgi yoğunluğu, gerek film ve fotoğraf desteği açısından son derece zengin bir ürünle çıkıyor karşımıza. Osmanlı Devleti ve Kurtuluş Savaşı CD'lerinin son halkası olan bu ürün, hiç kuşkusuz yakın tarihimizin multimedia ortamındaki en zengin belgeseli olacak. Atatürk'e ve Atatürk dönemine odaklanan bu belgesel, üç temel bölümden oluşuyor.

İlk bölüm, 19. yüzyılın sonlarında Osmanlı Devleti'nin çöküşünü hızlandıran olaylar, savaşlar ve işgallerle başlayıp Cumhuriyetin ilanına kadar uzanan Milli Mücadele ve Kurtuluş Savaşı'na adanmış. İkinci bölümde, dünya tarihine "Türk Devrimi" adıyla yazılan Atatürk inkılaplarının, yeni Türkiye'nin her alandaki kalkınma ve çağdaşlaşma hamlesinin bütün adımları ayrıntılarıyla ele alınıyor. Atatürk'ün yaşamına, kişiliğine ve bu yolu birlikte yürüdüğü yakın dostlarına ayrılmış olan üçüncü bölüm ise zengin bir Atatürk galerisi niteliğinde.

3. Boyut'un uzman Bilgi Derleme ekibinin yanı sıra, T.C Atatürk Kültür Dil ve Tarih Yüksek Kurumu Atatürk Araştırma Merkezi'nin de, kullanılan bilginin incelenmesine katkıda bulunduğu bu CD-ROM; 1876'dan 1938'in sonlarına kadar uzanan ayrıntılı bir kronoloji, yüzlerce fotoğraf, film, Atatürk şiirleri, Atatürk'ün sevdiği şarkılar, giydiği kıyafetler, heykelleri, adını yaşatan müzeler ve kurumlar, bölümlerde adı geçen olayları ve kişileri tanıtan yüzlerce dizin maddesiyle desteklenmiş.

Atatürk CD'sinin bu alandaki önemli bir boşluğu dolduracağına, öğrenciler ve araştırmacılar için de değerli bir başvuru kaynağı olacağına inanıyoruz.

Ürünün Çıkış Tarihi : Ağustos sonu
Eylül başı

Üretici Firma: 3.Boyut
Tel: 0.216. 414 20 15- 414 55 40
Faks: 0.216. 414 37 73



Dünyada Ne Var, Ne Yok?



Gülümseyin!

Kodak yeni sayısal kamerası DC-20'yi piyasaya sürdü. DC-20 ile yüksek çözünürlükte 16 resmi çekip, doğrudan PC'nize aktarabiliyorsunuz. Yurtdışı fiyatı 325 dolar.

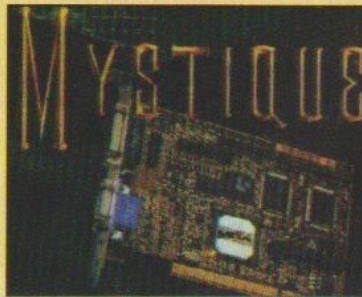
Sanata Evet
Wacom firmasının yeni ArtPad 2 sayısallaştırıcı tabletiyle içinizdeki ressamı keşfedin. Yurtdışı fiyatı 240 dolar.



Duvarları Boşaltın

Oyunları salon duvarında oynamak istiyorsanız, fazladan 12,000 dolarınız da varsa InFocus'un 480,000 mikroskopik alüminyum aynalı LitePro 620'sini şiddetle öneririz.

Tara ve Çık
Sıradan klavyeyle tarayıcıyı bir araya getiren PaperPort ix, yakında yurtdışında 375 dolar civarında satılacak.



Matrox da 3D İşinde
Matrox'un üç boyutlu oyun kartı Mystique, MechWarrior2 gibi 3D destekli oyunlar ve 225 dolarlık fiyatıyla VideoLogic'in PowerVR kartı için ciddi bir tehdit.

DEADLINE

Uzun ve ayrıntılı bir planla, çok kısa süre içinde, üstelik kimsenin burnu kanamadan rehinelere kurtarabilecek misiniz?

E & E



Hepinizin bildiği gibi, gibi olabilecek dünyamızın cenneti cehennem gibi bir sorunu var: Terör.

Bütün dünya terörle mücadele içinde (Neredeyse bütün dünya). Günde kimbilir kaç insan terör yüzünden yaşama veda ediyor. Teröre karşı neredeyse bütün ülkelerde özel timler var. Örneğin, uçak korsanlarına karşı özel olarak eğitilmiş anti-terör timleri bile var. Ülkemizde anti-terör timleri, genelde dağlara, taşlara hükmettiğinden, anti-terör timi denildiğinde akla komandolar geliyor.

Yabancı ülkelerde anti-terör timinde bulunan adamlardan ziyade bu adamların başında bulunan kişi. Deadline'da siz bu adamlardan birisiniz. Genel olarak amacımız, ülkemizde bilindiği gibi dağlara taşlara tırmanıp terörist öldürmek değil. Göreviniz bir evde tutulan rehinelere kurtarmak.

Şimdi kalkıpda sizlere bu oyunu anlatmanın ne kadar sıkıcı olduğunu ancak şöyle açıklayabiliriz: Oyunu oynamak kadar. Açıkçası oyuna on dakika tahammül etmek bile güç. Piyasada gerçekten daha güzel oyunlar var. Oyun Syndicate'e benzetilmeye çalışılmış. Fakat Syndicate bu oyundan da-

ha zevkli. Hem de kat kat.

Oyun başladığında bir kurtarma operasyonunun ufak bir sineması var. İzleyin hoşunuza gidebilir. Zaten CD yer kaplıyor çoğu video ile dolu olsa gerek. Elite II: Frontier gibi oyunlar bir Double Density'e şığarken böyle zayıf bir oyun bir CD'nin.

Oyunun grafikleri ile ilgili olarak söyleyebileceğimiz fazla birşey yok. Action scene'ler dışında, oyunda sürekli video görüntüleri var. Action sahnelerinde de iyi dizayn edilmemiş UFOvari grafikler var.



Deadline'ın ses efektleri güzel. Öte yandan müziğinin olmaması oyun oynarken bir yandan müzik dinlemeye alışkın olanlar için sıkıcı olabilir.

Oyunun ismi olan Deadline, Türkçe olarak ölüm hattı demek. Fakat Deadline oyunda size verilen zamanın sonu olarak alınıyor. Bir görevi dizayn edebilmemiz için dört saat zaman veriyorlar. Aslında bu kadar zamanı boşuna veriyorlar.

Evet demin yanlış okumadınız. Görevi dizayn etmek dedik. Göreve başlamadan önce görevi dizayn ediyorsunuz. Elinizdeki malzemeler ise şunlar:

- 1- Rehine tutulan bir ev (Genelde evin birkaç girişi oluyor ve siz de bu girişlere adam yolluyorsunuz).
- 2- Birkaç iyi adam (Müzik grubu değil. Sadece birkaç iyi yetiştirilmiş asker).
- 3- Birkaç telefon numarası (Gece görevlerinde elektrikçiye arayarak hedef binanın elektriklerini kesmesini istebilirsiniz).
- 4- Bilimum silah (Tüfek, tabanca, taramalı, gaz bombası vs.).
- 5- Bilimum alet. (Kelepçe, telsiz, gece gözlüğü).
- 6- Bilimum bilgi (İçerideki teröristler hakkında istemediğiniz kadar bilgi).
- 7- Bilimum zaman. (Bayağı uzun bir zaman hakkınız var).
- 8- Bilimum sabır. (En gerekli şey. Hepimiz sabreden dervişin sonunu biliyoruz).

Görevi dizayn ederken birşeyi aklınızdan çıkarmayın: Adamlarınızın hiçbirisi Rambo değil. Bu yüzden adamları gruplar halinde sıralayın. Yani sekiz adamınız varsa sekizini de kullanın. Öyle bir plan yapın ki, evin içindekiler onları neyin çarptığını anlamasın. Bir





şey daha, adamlarınız siz söylemeden ateş etmeyeceklerdir. Onun için plan da gidecekleri yolu çizerken, belirli noktalarda çevreye bakıp, ateş etmelerini sağlayacak komutlar verin.

Oyunda sizin de üzerinizde bir müdür var. Bu kadın sizi çıldırtabilir. Her görevden önce sizi telefonla arar bilgileri söyler. Mutlaka telefonu suratına ka-

Telefon kullanarak bile teröristleri etkisiz hale getirebilirsiniz.

patmayı deneyin. Bu kadın her bir şeyinize karışıyor. Silah almak istiyorsunuz, zaten yeterince silahımız olduğunuzu bize söylüyor. Sanırsız bu kadının "Fazla mal göz çıkarmaz" atasözünden haberi yok. Allah bilir, bu kadın Zep- linde okumuyordur. Hatta hatta bu kadın, ne yerse yesin ağzında asit yapacağını da biliyordu. Cahil kadın.

Oyunun ilginç olması için yaratılmış bölümü olan action sceneleri maalesef ilginçlikten çok uzakta. Tüm olayları real-time yapmak iyi bir fikir olabilir diye

düşünebilirsiniz. İyi yapılıysaydı etkileyici olabilirdi; fakat maalesef sadece bir çöp. Oyunu buradan oynamaya kalktığımızda yenilginiz yüzde 100. Olayların bir anda olup bitmesi lazım. Planınız işledikten sonra arta kalan teröristleri



buradan haklamak zevkli oluyor.

Bu arada oyunda öldürmek yasak. Eğer on terörist varsa, onu da canlı olarak ele geçirilecek. Hiç bir rehine ölmeyecek ve hiçbir adamınız ölmeyecek. Yani bu oyunda kan yok. Başarılı olmak için kan dökmemek lazım. Bu oyundaki tek kan, CD'nin üzerindeki kırmızı bir noktadan ibaret.

Oyun esnasında bilimüm konuşma var. Adamınız uzun süre koşturduktan sonra ilk durak yerine gelip "I am on position" diyor (Türkçesi "Poziyona geldim"). Bir hedef görüldüğünde "Target sighted" (Türkçesi "kara" pardon "Düşman görüldü"). Ardından adamınızın yaptığı şeye göre söyleyeceği şey değişiyor. Ya iyi bir atış yapıyor (Bu oyundaki iyi atışın anlamı öldürmeyen atış.

Sadece ayağından vuruyor) ve adama kelepçeyi takıp "target secured" (Türkçesi "Hedef güvenlik altına alındı" veya "Hedef enselendi") diyor; ya kötü bir atış yapıp hedefi hakk-ı rahmetine kavuşturuyor ve "Target eliminated" (Türkçesi "düşman yok edildi") diyor; ya da rakibin bir kurşunuyla vurulup "Aaaarghhh" (Türkçesi "Aaaargh") diyor. Tüm bunlar iyi hoş,

ama oyundaki bütün adamların sesi aynı olduğundan bunları kimin söylediğini anlamıyorsunuz. Fakat acayip bir kelime salatası oluşuyor. Buna bir örnek "I am on position target sighted target eliminated aaa-

arh target secured".

Syndicate oynarken kahkahalar içinde sivilleri öldürüyordunuz. Siviller çıra gibi yanıyordu ve bu normal sayılıyordu. Şimdi bir sivil öldüğü zaman görev başarısız sayılıyor.

Oyunu ilk oynadığımızda evde canlı bırakmadık; hepsini öldürdük. Biz görev bitti diye sevinirken, aniden yine o kadın çıkarak "Facia" terimini yeniden yarattığımızı söylüyordu.

Oyunda ilk görevinin başında sizden önceki görev amiri size nasihat ediyor. Zaten ilk görevi sizin için çoktan hazırlamış durumda. Bu bir çeşit avantaj. Bu profesyonelden bu oyunda nasıl



plan yapılır sorusunun cevabını alabilirsiniz.

Telefon kullanarak bile teröristleri etkisiz hale getirebilirsiniz. Örneğin, teröristin dosyasına bakar baskıya dayanmadığını öğrenirsiniz. Yapacağınız konuşma bayağı basit olacaktır.

"Çevren sarılı pislik. Hiç şansın yok. 5 dakika içinde özel tim içeri girecek ve ölecek-sinennnn! Nihaha-hoha!" Fakat bazen terörist sizin bu konuşmanız üzerine telefonu

kapar. Rehinelere birini öldürür ve aynı sizin yaptığınız gibi siz güler "Nihahahoha!" Nihahahoha! (Bu Nihahahoha! bizdendi).

Bu tip oyunlardan hoşlanıyorsanız; Syndicate alın. Fakat belki Daline da hoşunuza gider.



DEADLINE

Medya: CD-ROM

Adet: 1

Bellek: 8 MB RAM

Sabit Disk Alanı: 10 MB

Mikro işlemci: 486 /33

Grafik Kartı: 1 MB VESA VGA

Ses Kartı: SB uyumluları

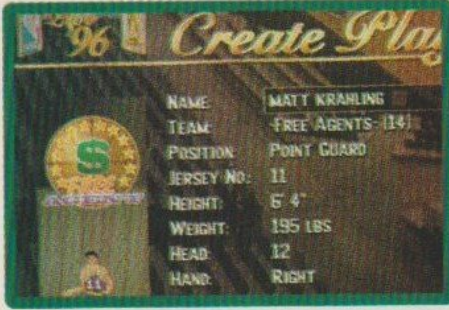
Genel Değerlendirme: 2 (5 üzerinden)

Dağıtıcı: Megavizyon

Tel: 0-212-293 07 59

TOP 10 OYUN

NBA LIVE'96



Gerek kalitesi ve gerekse oynanabilirliği çok çok iyi olmayan NBA, popüler olan oyunlar arasında yer alıyor. NBA'in en büyük rakibi olan NCAA çıkınca ne olacak bakalım.

COMMAND & CONQUER

Warcraft 2'den daha çok beğendiğim, çok daha farklı bulduğum Command & Conquer'in bir sonraki versiyonunu, Command & Conquer 2'yi, ben de dört gözle bekliyorum.

GABRIEL KNIGHT 2



Kurt Adamlar gibi doğa üstü bir konuyu ele alan oyunumuz, 6 CD'den meydana gelmiş olmasının da avantajını kullanarak hala çok iyi satıyor. Son aylarda 5-6 CD'den meydana gelen oyunlar arasındaki başarılı ürün.

WING COMMANDER IV

Bugüne dek hiçbir bilgisayar oyununda kullanılmamış düzeyde yüksek grafik ve ses kalitesine sahip Wing Commander oyununun ekranlarında karışımıza çok yüksek grafik kalitesine sahip görüntüler ve Dolby Surround özellikli sesler çıkıyor. Dünyanın en yüksek maliyetli oyunu ünvanını taşıyor.

WARCRAFT 2

Şu Warcraft 2 oyunun biraz fazla abartıldığını düşünüyorum. Evet, bir oyun kaliteli, oynanabilir olabilir, ancak bu türde, bu kalitede başka hiç oyun yok mu acaba? Warcraft 2'nin ismi yavaş yavaş unutulmaya başlamışken oyuna çok farklı özellikler katan Mission Pack'in satışa sunulması, bu ürünün popülerliğini tekrar elde etmesini sağladı. Evet, hepimizin bildiği bu savaş stratejisi oyunu hala listelerde.

QUAKE SHAREWARE



Bu muhteşem oyunun CD'de yer alacak tam versiyonu henüz satışa sunulmadı. Ancak Quake oyununun shareware versiyonu elden ele dolaşüyor. Ancak shareware versiyonu bile inanılmaz ölçüde ilgi görüyor. Tabii Doom'u vahşet dolu bulan kişilerin dışında kalan oyuncular tarafından!

CIVILIZATION 2

Civilization'la aralarında büyük bir fark mevcut değil, yani çok çekici bir yönü yok. Bu oyunu oynadığınız her defasında karşınıza farklı bir senaryo çıkması Civilization 2'nin neden bu kadar popüler olduğunu açıklayabilir belki de.

FORMULA 1 GRAND PRIX 2

Formula 1 Grand Prix'nin devamı olarak adlandırılan oyunumuz, türünün gelmiş geçmiş en iyi örneklerinden biri. Oyun, o kadar gerçekçi olarak hazırlanmış ki bu amaçla gerçek yarış pistleri tek tek filme alınmış. Kısacası kaçırılmaması gereken bir oyun. Oyunun SVGA modundaki grafiklerine muhakkak göz atın çünkü gözlerinize inanamayacaksınız.

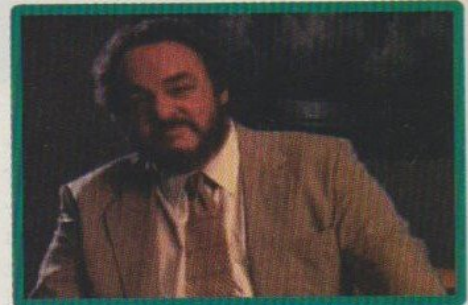
(Oyunun ayrıntılı incelemesini dergimizin Oyun sayfalarında bulabilirsiniz.)

DUKE NUKEM 3D



Su altında savaşılabilesi, yere ve tavana da bakabilmesi gibi özellikleri sebebiyle Quake'le kıyaslanan oyun gerçekten çok kaliteli.

RIPPER



Son aylarda pek fazla oyun çıkmadığı için olsa gerek, Ripper adlı bu çok zor ve tuhaf bilmecelele dolu oyun hala listemizde kalmakta ısrarlı. Ancak önümüzdeki ay oyunun hala listemizde kalabileceğinden şüpheliyim doğrusu.

Yukarıdaki liste Bros Computer (Tel: 216 - 391 54 03) ve Romantic'in (Tel: 212 - 288 29 16) listelerinden derlenerek elde edilmiştir.

B

UMERANG

Zeplin "Bumerang" Medya Plaza, Basın Ekspres Yolu, 34540 Güneşli /İstanbul



GELENEKSEL BELLEK

SORU: Pentium 75 mikro işlemcili, 16 MB RAM kapasiteli bir bilgisayarım var ve Windows hiçbir problem çıkarmadan çalışıyor. Arkadaşlarımdan edindiğim bazı DOS tabanlı CD-ROM'larda, oyunlar var. Fakat bu oyunları bilgisayarıma kuramıyorum çünkü geleneksel bellek yetersiz kalıyor. Bilgisayarın bellek yapısını nasıl düzenlemeliyim ki, bu oyunları çalıştırabilirim.

YANIT: Sisteminiz açılırken ilk olarak yüklenen "AUTOEXEC.BAT" ve "CONFIG.SYS" adlı dosyaları içerisinde yapacağınız bazı değişikliklerle, bu sorunun üstesinden gelebilirsiniz.

Bu dosyaları MS-DOS işletim sisteminin editörü "EDIT" programı veya Windows içerisinde "NOTE DEFTER!" metin editörü yardımıyla açabilirsiniz. Öncelikle aşağıdaki satırın CONFIG.SYS dosyası içinde bulunmasına dikkat edin:

DOS=HIGH, UMB

Böylelikle işletim sistemi ilk 640 KB'lık geleneksel bellek alanına değil, üst bellek bloğuna yerleşecek, üst bellek bloğuna da diğer cihaz sürücü programları için düzenliyecektir. Bu komut tek başına yeterli olmaz.

Sistem açılırken belleğe yüklenen diğer programların da üst bellek bloğuna yerleştirilmesi ve daha da fazla geleneksel belleğin serbest kalması için "CONFIG.SYS" içerisindeki bütün "DEVICE=" diye başlayan komutların "DEVICHIGH=" ve "AUTOEXEC.BAT" dosyası içerisindeki bütün "LOAD=" diye başlayan komutların "LOADHIGH=" olarak değiştirilmesi ve bu şekilde kaydedilmesi gerekmektedir.

Bu işlemi uygulamaya gerek olmayan tek sürücü program "DOSKEY.EXE" dir. Çünkü oda üst bellek bloğuyla uyumlu olarak çalışmaktadır.

"MEMMAKER.EXE" adlı programı kullanarak hangi sürücülerin üst bellek bloğuna yüklenmeleri gerektiğini kolayca öğrenebilirsiniz.

BU CD'LERİ NEDEN ÇALAMIYORUM?

SORU: İşyerimde 486DX2/66 Mhz işlemcili, Sound Blaster 16 ses kartlı bir bilgisayarım var. Müzik CD'lerini çalmıyor. Çalmaması, bilgisayar açıkken ses kartının oyun portuna bir joystick (oyun çubuğu) takıp çıkardıktan sonra oldu. CD-ROM sürücünün ön yüzünde bulunan soketten müzik dinleyebiliyorum. Fakat ses kartına bağlı hoparlörlerden kesinlikle hiç ses gelmiyor. Bu arada ses kartı. WAV ve MIDI dosyalarını okuyabiliyor, çalabiliyor.

YANIT: Büyük ihtimalle kablo bağlantılarında bir problem olmalı. CD-ROM sürücüler, CD'ler üzerindeki sayısal verileri, müzik için çalıştırıldıklarında, analog ses sinyallerine çevirirler ve dahili bir bağlantı kablosu aracılığıyla ses kartına gönderirler. Ses kartı bu sinyalleri güçlendirir ve hoparlörlere gönderir.

Ön paneldeki sokete kulaklık takıp müzik dinleyebildiğinize göre, CD-ROM sürücünüz sağlıklı olarak sayısal bilgileri okuyup analog hale getirebiliyor demektir. Ses kartınızın da çıkış katlarında bir problem olamaz. Çünkü MIDI dosyaları ile sorunsuz olarak çalışıyor dediniz.

Geriye kalıyor CD-ROM sürücüsü ile ses kartı arasındaki bağlantı. Bu bağlantıyı sağlayan dörtlü kabloda bir aksaklık olabilir. Yerinden çıkmış veya uç adaptörleri oturdukları yuvaya iyi yerleşmemiş olabilir.

Eğer yine de çalışmıyorsa, kablounun içindeki bakır kısımlarda bir iletkenlik doğmuş olabilir. Eğer böyle ise yetkili bir satıcıya veya ithalatçı firmaya başvurup bu kablounun değiştirilmesini istemelisiniz.

Oyun çubuklarındaki voltaj düzeyleri çok düşük oldukları için, bilgisayar açıkken çıkarıp takmanız bir problem çıkarmaz.

BIOS BİLGİLERİ UÇARSA...

SORU: Bilgisayarımın hard diskinden bir oyunu "un-install" programı ile silerken, münasebetsizin biri, bilgisayarın elektrik kablosunu fişten çekip çıkardı ve sonra hemen tekrar yerine taktı. Sistem kapandı ve tekrar yüklenmeye başladı. Bu arada sistemin BIOS'unda bulunan hard diskle ilgili bütün bilgiler yok olmuş.

Tabii sistem açılmadı. Hard disk ile ilgili bilgileri

BIOS'a tekrar girdikten sonra hiçbir problem kalmadı. BIOS içerisindeki hard disk ile ilgili bilgiler nasıl yok olmuş olabilir? Her hangi bir program bunu yapabilir mi?

YANIT: Programların bilgisayarların temel giriş-çıkış işlemlerini düzenleyen BIOS kurulumlarını bozmaları mümkün; fakat bu pek sık karşılaşılan bir şey değil. Alt tarafı BIOS kurulumu dediğimiz şeyde bir yazılım. Büyük olasılıkla sisteminiz elektrik kablosunun çekildiği ve takıldığı anlarda anlık yüksek voltaj darbelerine maruz kaldı ve bu darbeler sonucunda BIOS bilgilerinin saklı bulunduğu CMOS entegre devrelerdeki bilgiler zarar gördüler. Bilgileri tekrar yükleyebildiğinize ve sisteminiz yine çalıştığına göre sadece bilgileriniz zarar görmüş; CMOS entegre devre zarar görmemiş demektir.

PENTIUM'A TERFİ?

SORU: 486DX4/100, 16 MB RAM, 2 hızlı bir CD-ROM sürücüsü, 2 adet E-IDE hard diskten oluşan bir sistemim var.

Pentium'a geçmek istiyorum; sadece işlemciyi değiştirsem yeterli olur mu? Pentium konfigürasyonlu sistemin uzun ömürlü olması ve gelişen teknoloji karşısında hemen yenik düşmemesi için nasıl bir seçim yapmalıyım?

Şu anda kullandığım 4 MB'lık SIMM RAM'leri kullanabilecek miyim? Şu anda sisteminde kurulu bulunan genişleme kartları, güç kaynağı gibi parçalar uyum sağlarlar mı?

YANIT: Sadece işlemciyi değiştirmeniz ne yazık ki yeterli olmaz. Pentium işlemciler yeni nesil, 64 bit'lik ürünler oldukları için 486 serisi işlemcilerin anakartları ile uyumlu olamamaktalar. Uyumlu olanı bulsanız bile tam performans alamıyacaksınız. Tavsiyem yeni bir anakart ve Pentium işlemci olarak sisteminizi terfi ettirmenizdir.

Bugünlerin moda anakartı "Intel PCI yonga seti" olanlar veya uyumlu olanlardır. Bazı anakartlarda dahili ekran kartı ve ses yatakları da bulunmaktadır. Bu tür anakartlarda parçalar arasında entegrasyon ileri düzeyde olduğundan performansda daha iyidir. Fakat böyle bir anakart almanız durumunda elinizdeki mevcut ses ve ekran kartından vazgeçmeniz gerekecektir.



Eğer elinizdekileri kullanmaktan vazgeçmek istemiyorsanız, dahili ses ve ekran yeteneği olmayan bir anakart seçmelisiniz.

Gelişen teknoloji karşısında yeni düşme için anakart üzerindeki işlemcinin yerleştiği yuvanın "socket 7" olarak adlandırılan (veya muadili) ve işlemcinin kolayca değiştirilebilmesine olanak veren tipte olmasına dikkat edin.

Anakartınızın üzerindeki kristal denen saat yongasının hızının 166 Mhz'e kadar çıkabilen tipte olmasına dikkat edin. Bunları yaparsanız sisteminizin güncelliğini en azından 18-24 ay arası bir süre kadar garanti etmiş olursunuz. Unutmayın ki bilgisayar dünyası o kadar hızlı geliyor ki, bugün aldığınız birşey yarın güncelliğini yitirmiş olabilir.

Şükür, her yeni çıkan teknoloji eski teknolojiler ile uyumlu olduğu için (genellikle) şimdiki sisteminizde kullandığınız ISA kartlar, hard diskler, CD-ROM sürücü ve RAM bellek yongaları yeni sisteminize de uyacaktır.

Benim kişisel tavsiyem ise şu: Eğer şu anda bir 486DX4/100 sahibi iseniz, terfi etmeyi düşünüyorsanız alacağınız işlemcinin Pentium 120 Mhz'den daha düşük performanslı olmamasına dikkat edin.

NE ZAMAN YÜKSELTME?

SORU: Bir bilgisayar ne zaman terfi ettirilmelidir? Yeni edindiğiniz programları çalıştıramayınca mı? Performans çalıştıramayınca mı? Tarayıcı ve modem gibi harici parçalar eklendiğinde mi? Fiyatların düşmesiyle mi? O zamanda teknoloji eskimiş olmuyor mu?

YANIT: Benim bu gibi durumlar için tavsiyem, elinizdeki sistemle çalışmaya kadar bekleyin. Sonra emin olmak için biraz daha bekleyin. Bu kural yeni çevre birimleri ile sisteminizi güncellemek istediğinizde de geçerlidir.

Bugün ne alırsanız alın, bir yıl sonra daha hızlı ve daha kapasiteli ve daha ucuz (en dolar olarak aynı fiyata) bir model piyasada olacaktır. Buna tek istisna RAM bellek fiyatlarıdır. Onlarda pek düşme olmamaktadır.

YENİ WINDOWS 95

SORU: Pek çok yerde Windows 95, Windows 3.11 gibi bir grafik kullanıcı arabirimi değil, başı başına bir işletim sistemi diye yorumlar geçiyor. DOS artık yaşamıyor diyorlar. Bence burada bir kandırmaca var. Windows 95 sistemini satın aldım ve kurdum. Biraz inceledikten sonra, sistemin yine MS-DOS ile açıldığını, yine CONFIG.SYS ve AUTOEXEC.BAT dosyaları olduğunu, bu dosyalar olmadan sistemin çalışmadığını gördüm. Sanki Windows 95 ile yeni olan tek şey, artık kullanıcıların "WIN" yazıp ENTER tuşuna basmak zorunda olmamaları ve siyah-beyaz ekran üzerine Windows logosu yerine, mavi bulutlar izlemeleri.

YANIT: Windows 95 olayını yorumlarken biraz acımasız davrandığınızı düşünüyorum. Elbette söylediklerinizde doğruluk payı var; fakat sadece payı var. Ttamamen doğru değil. Windows 95, Windows 3.11 ve MS-DOS 6.xx işletim sistemlerinin yeni versiyonu. Bunu yaparken elbette Microsoft

Amerika'yı yeniden keşfetmedi, yeni bir yapı da yapmadı. Elindeki mevcut bir yapıyı geliştirdi.

Windows 95, MS-DOS 6.xx ile Windows 3.11'in tek bir işletim sisteminde toplanmış ve geliştirmiş halidir. Daha önceki ebeveynlerinden pek çok şeyi miras aldığı yansınmaz. Bu bütün terfilerde ve yeni versiyonlarda böyledir.

Fakat Windows ile gelen öyle yenilikler var ki bu durum terfi ile açıklanamaz. Yeni bir ürün olarak tanımlanması gerekir. Örneği: 32 bit'lik işletim sistemi ve programlama desteği. Veya tam OLE 2.0 desteği ile Windows ortamında artık bütün uygulamaların kardeş kardeş çalışmaları.

VERSİYONLARIN ANLAMI

SORU: Windows 95 ile çalışırken DOS komut satırında "ver" (versiyon) komutunu verdiğimde karşına "Windows 95. Version 4.00.950" diye bir mesaj geliyor. Bu ne anlama gelmekte?

YANIT: Windows 95, Windows 95 olarak adlandırılmadan önce kod adı "Chicago" idi. Bu isim sadece ürün son şeklini almadan önce belirlenmiş bir kod adıydı ve yeni ürün piyasaya Windows 4 adıyla çıkacaktı. Fakat bu yeni ürünün daha önceki versiyonlardan farkedilir biçimde yenilikler içermesi ve versiyon numaralarının artık kullanıcıların gözünde itici ve karmaşık olmaya başlaması sonucunda Microsoft'çular '95' uzantısının tüketicilere daha dostane geldiğini düşünmüş olmalıdır.

Ayrıca, Windows 95 kendi içerisinde DOS işletim sistemini de içermekte. Yani toparlarsak, Windows 3.11 ve MS-DOS 6.xx işletim sistemleri birleştirildi, geliştirildi ve Windows 95 ortaya çıkmış oldu.

Versiyon mesajında ortaya çıkan 4.00 rakamı Windows 4 sıfırdan gelen bir uzantı olsa gerek. 950 ise beta testleri sırasında ürüne verilen alt geliştirme aşamalarının bir kodu.

Bir rivayete göre, Windows 95 geliştirilirken ürün üzerindeki hatalardan dolayı beta testleri sırasında tam tamına 95 kere ürün üzerinde değişiklik yapıldığı için Windows 95 adı verilmiştir. 950 uzantısı da bunu gösteriyor deniyor.

1995 yılında, uzun bir gecikme ile çıktığından mı yoksa bu kadar kere rötuşlandırıldığından mı adının Windows 95 olduğunu herhalde sadece Microsoft'un genel merkezindekiler biliyor herhalde.

BİLGİSAYARLARI KONUŞTURMAK

SORU: Evde iki adet bilgisayarım var. Biri Pentium 90, diğeri 386DX/40. Bu iki bilgisayarı birbirleri ile konuşturarak Doom gibi, Transport Tycoon, IndyCar Racing gibi birden fazla oyuncu ile oynanabilen oyunları çalıştırmak ve iki kişi oynamak istiyorum. Pentium sistemde 2 adet, 9 pinlik seri, bir adet 25 pinlik paralel portum var.

386 tabanlı bilgisayarım ise 1 adet 9 pinlik seri portum, 1 adet 25 pinlik yine seri portum ve Pentium

um 90'dakine benzer bir paralel port bulunmakta. Bir laplink kablosu kullanarak Pentium'un 9 pinlik seri portu ile 386'nın 25 pinlik paralel kablosunu bağlamaya çalıştım; fakat çalışmadı. Bu iki bilgisayarı konuşturup iki kişi oyun oynayabilmek için özel bir kart mı gerekmektedir, yoksa sorun sadece 25 pinlik ve 9 pinlik seri portların uyumsuzluğundan mı kaynaklanmakta?

YANIT: Bağlantıyı yapabilmek için ihtiyacınız olan şey adaptörlerindeki iğne uçlarının bağlantıları çaprazlanarak lehilenmiş bir kablo. Çaprazlamadan kastımız şu: Bir kabloyu çıkış portuna bağlarsanız, seri portta bilgilerin çıkış iğnesi 2 nolu iğne ise, kablondan öte tarafında bilgisayara girerken 2 nolu iğneden gelen iğne kablo öte tarafa yine 2 nolu iğnenin ucuna bağlanırsa sistem çalışmaz. Çünkü bu iğne öbür tarafta da bilgilerin çıktığı porta denk gelmektedir. Yapılması gereken bilgi çıkışı yapılan iğnenin öbür tarafta bilgilerin girişinin yapıldığı iğneye bağlanması, yani çaprazlanmasıdır. Bu tip bir kablo için beynelminel literatür "nul modem" kablosu denmektedir.

En basit nul modem kablolarında 2 ve 3 numaralı pinler çaprazlanmaktadır. En yaygın olarak bulunan ve kullanılan tip bu. 4-hatlı nul modem kablolarında ise ek olarak 4 ile 5'inci iğnelerle, 6,8 ve 20 numaralı iğneler arasında bağlantı yapılmıştır.

Bazı oyunlar bu tip, 4-hatlı nul modem kabloları ile çalışmaktadır. Birde tam tokalaşan (full hand-shake) nul modem kabloları vardır. Fakat şimdیه kadar bu tip bir kabloya gerek duyan bir oyunu hiç görmedim.

Sonuç olarak, ilk yapmanız gereken laplink kablounuzun iğne bağlantılarını kontrol etmeniz.

Kablounun ucundaki adaptörlerin zedeledikten, nazikçe içlerini açarsanız bunu kontrol edebilirsiniz.

Eğer sorunu gideremiyorsanız, bir PC servisine başvurduğunuzda size mutlaka yardımcı olacaklardır.

PKZIP300.EXE KILIĞINDA VİRÜS

SORU: Bu mektubu bütün bilgisayar kullanıcılarını uyarmanız için yazıyorum. Özellikle Internet ile devamlı bağlantılı olarak çalışanları. Son zamanlarda Internet'ten yaygın olarak çekilen "PKZIP300.EXE" adlı programda yeni bir truva atı virüsü var. Oldukça tehlikeli olan bu virüs, hard diske kendisini kaydettiği andan itibaren aktif duruma geçiyor ve ilk fırsatta bütün hard diski siliyor. Aman dikkat!

YANIT: Truva atları virüsler ve normal virüsler iki farklı şeydir. Virüsler kendilerini çalıştırabilen dosyaların ardına (.EXE) ekleyen program kodlarıdır. Truva atları ise farklı, kandırıcı bir isim kullanan başlı başına programlardır.

Hard diskinizi formatlayan veya FAT dosyanızı silen bir program yazmada hiçbir zorluk yoktur. Eğer uygun bir ad vererseniz, kullanıcılar kanıp bu programı kopyalayabilirler. Truva atı virüslerinin güzel ta-





rafı, siz kopyalamadıkça bulaşmaları zor-
dur; dolayısıyla virüsler kadar hızlı yayıla-
mamaktalar.

İnternette bulduğunuz herşeyi hemen
kopyalamak yanlış olduğu gibi, PKZIP'in
böyle bir sürümü olduğu için, bu
dosyadan kuşkulunmak da yerinde. EN
azından çekmemek te fayda var.

BASKIDA PROBLEM

SORU: Pentium 75, 8 MB RAM, Windows 95. Bil-
gisayarımın konfigürasyonu bu. HP DeskJet HP
500C yazıcım var. Windows 95 altında çalışırken
siyah-beyaz baskıda hiçbir sorun olmamasına kar-
şın renkli baskıda problemlerle karşılaşıyorum.

Yazıcıdan sadece tek renk olarak baskı alabiliyo-
rum. Acaba bu problem bilgisayarım ile yazıcı ara-
sındaki baud rate (hız) ayarlamalarının uyumsuzlu-
ğundan kaynaklanıyor olabilir mi?

YANIT: Baud rate problemi olması zor gibi
gözüküyor. Aşağıda benim bu gibi durum-
lar için standart olarak uyguladığım kontrol
listesini bulacaksınız. Sizde uygulayın,
yardımcı olacaktır:

1) Her zaman aynı renkte mi baskı alıyor-
sunuz?

"Evet" ise 2 numaraya gidin.

"Hayır" ise 3 numaraya gidin.

2) Başka bir mürekkep kartuşu takın.
Farklı bir renk mi basıyor?

"Evet" ise 4 numaraya gidin.

"Hayır" ise 5 numaraya gidin.

3) Bu konuda pek bir bilgim yok. Önce 5
numarayı deneyin. Olmazsa 6 numarayı.
Yine olmazsa en yakın HP yetkili servisine
başvurun. Yine yetkili bilgisayar servisinden
ve Microsoft'tan destek almak gereke-
cek demektir.

4) DOS altında renkli döküman baskıları
sorunsuz olarak çıkıyor mu?

"Evet" ise 6 numaraya gidin.

"Hayır" ise 7 numaraya gidin.

5) Problem büyük olasılıkla mürekkep
kartuşundan kaynaklanıyor. Mürekkep
püskürtücülü yazıcılar suda çözülen mü-
rekkepler kullanırlar. Eğer sıkça renkli baskı
almıyorsanız, mürekkep kuruma yapabi-
lir. Dolayısıyla mürekkep akma kanalları tı-
kanır.

Çözüm: Çok yumuşak, çok özel temizle-
me bezi ile mürekkep kartuşunun altın/ba-
kır kaplı yüzünü yavaşça / yumuşakça te-
mizleyin.

6) Yazıcıdan kaynaklanan bir donanım
problemi olabilir. Muhtemelen ribbon kab-

losunda bir arıza olabilir.

Yetkili teknik servis görmenizde fayda var.
7) Windows 95'in yazıcı sürücüsü progra-
mında bir problem olabilir. HP'ye başvu-
rup yeni bir yazıcı sürücüsü programı istey-
bilirsiniz.

SOUND BLASTER'I TAM DUPLEX ÇALIŞTIRMAK

SORU: Sound Blaster 16 model ses kartım var.
Full duplex olarak çalıştıramıyorum. SounD'LE ile
birşeyler çalarak ve aynı anda kaydetmeye çalışı-
rak test etmek istedim. Bu fonksiyonun desteklen-
mediğini belirtir bir mesaj geldi ekrana.

YANIT: Creative Labs firmasına ait birkaç
sürücüsü dosyası edinerek deneme yapın.,
Üretici firmanın aynı anda çalan ve kayıt
yapmaya yarayan bir sürücüsü programı var-
sa işinize yarayacaktır. Eğer böyle bir sürü-
cüsü program yoksa bunun tek nedeni ses
kartının fiziksel olarak böyle bir fonksiyo-
nu desteklememesinden kaynaklanmakta-
dır. Bende de bir Sound Blaster 16 model
ses kartı var ve dökümanlar ve kitapları
arasında uzun süre harcadım; fakat bu konu
ile ilgili hiçbir bilgi bulamadım.

PÜF NOKTALARI

Windows 95'in defrag özelliğini (yani böl-
lük pörçük olan dosyaların hard disk üzerin-
de fiziksel olarak bir bütün yapı şekli-
ne getirme işlemi) kullandığınızda, dosya-
lar hard disk üzerinde fiziksel olarak, dü-
zeltiliyorlar; fakat alfabetik sıraya göre sı-
ralamak mümkün olmuyor. Fakat bunu
Windows 95 içerisinde bir DOS komut
kutusuylla halletmek mümkün. DOS'un
ünlü "DIR" komutu ve anahtarları Win-
dows 95 tarafından tanınıyor. Eğer dosya-
larınızın alfabetik olarak sıralanmasını isti-
yorsanız, yapmanız gereken tek şey "AU-
TOEXEC.BAT" içerisine şu komutu yer-
leştirmek: "SET DIRCMD = / OGN"

Bazı oyunlar hard disklerde çok yer tutar-
lar. Sınırlı kapasiteli sabit disklerle bu
oyunları oynayan oyun canavarı dostları-
mız, bu oyunları oynamaktalar ve silmek-
teler. Sonra tekrar oynamak istediklerin-
de tekrar yüklemekteler, bir sürü angarya
ve vakit kaybı. Bazı arkadaşlar ise oyunu
oynamadıklarında "PKZIP" programı ile sıkı-
ştırarak saklamaktalar ve oyunu silmek-
teler. Oynamak istediklerinde tekrar
"PKUNZIP" programını kullanarak açmak-
talar. Daha az yer kazancı ile daha az vakit
kaybı. Aşağıda oynadığınız oyunu oyna-
mak istemediğiniz zamanlarda sıkıştırıp,
saklayan ve oyun dosyalarını silen; oyna-
mak istediğiniz zamanda açan bir yığın
dosyası program var. Örnek olarak 'Duke
Nukem 3D' adlı oyun kullanılmıştır:

1. Duke Nukem 3D adlı oyunu bilgisayarınıza
kurun. Sonra bütün oyun dosyalarını
PKZIP programını kullanarak sıkıştırın.

"C:\ZIP\DUKE3D" adlı rehberi yaratın ve
sıkıştırılmış dosyaları içeren dosyayı bu
rehbere kopyalayın.

2. Edit programını kullanarak "DU-
KE3D.BAT" dosyasını oluşturun. Bu dos-
yanın içindeki komut satırları şu şekilde
olmalı:

```
MKDIR \DUKE3D
PKUNZIP \ZIP\DUKE3D\DUKE3D.ZIP
C:\DUKE3D
CD \DUKE3D
DUKE3D.EXE
PKZIP -EX -A C:\ZIP\DUKE3D\DU-
KE3D.ZIP *.ZIP
DELTREE /V C:\DUKE3D
```

Eğer bilgisayarınıza en uygun RAM bellek
hızının ne olduğunu merak ediyorsanız,
bunu hesaplamanın bir yolu var. Sistemi-
nizin bekleme durumunu (Wait State) BI-
OS içerisinden kontrol edin. İşte aşağıda
size yardımcı olacak bir formül:

1 / (Mikro işlemcinizin Mhz cinsinden hızı)
x (anakart üzerindeki dolu SIMM yuvalarının
sayısı) x 1000 = 0 bekleme duru-
mu (0 Wait State) ile çalışan bir sistemde
RAM bellek için gerekli olan hızın nano-
saniye (nanosecond) cinsinden değeri "

Örnek:

486/33 işlemcili bir bilgisayar, 0 ve 1 nolu
SIMM yuvaları dolu olsun:

1 / 33 x 2 x 1000 = 60.61.

Dolayısıyla sistemde kullanılacak SIMM'ler
tam performans almak için 60 sn.'den
yavaş olmamak durumundalar.

TOP 10 CD-ROM

HAKAN KANTAŞ

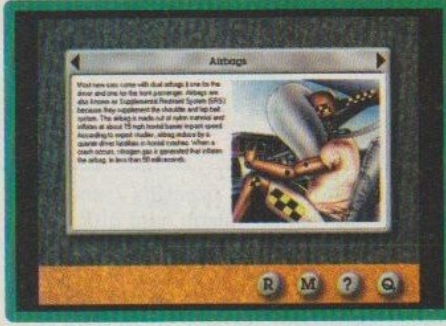
Son ayların en çok ilgi gören CD-ROM'larından ilk onu karşınızda. Bazılarına aşinasınız, ama yeni olanlara göz atmadan sayfaları çevirmeyin!..

1996 Auto Registry Imports



ABD'de olduğu kadar ülkemize de ithal edilen otomobilleri tanıtan bu CD, Türkiye'de de popüler.

1996 Auto Registry Domestic



İthal, ancak özellikle Amerika'dan ithal otomobillerden hoşlananlar için 1996 tarihli bulunmaz bir ürün.

C/C++ & Visual Basic Source Code



Programcıların herhangi bir konuda takıldıklarında yardım alabildikleri en güvenilir kaynak, o dille yazılmış kaynak kodlarıdır. Bu yüzden de Visual Basic ve C/C++ programcılarının bu gibi durumları düşünerek kaynak kod CD'lerine akın ettiklerini görebiliyoruz.

Wild World of Animals

Hayvanlar ile ilgili çok geniş bir yelpazede bilgiler içeren CD'de ele alınmamış bir hayvan yok gibi. Sadece Timsahlar bile yaşadıkları bölgeler ve türler göz önüne alınarak 4-5 başlık altında toplanıyor.

Learn To Speak English

Bilgisayarıyla çok iyi ya da en azından iyi düzeyde İngilizce öğrenebileceğini uman kullanıcı sayısı fazla olmalı.

Grolier 96 Encyclopedia

Amerika ve Avrupa'da Ansiklopedi CD'leri büyük ilgi görüyor. Bizde de öyle.

Linux Developers Source



Tüm kaynak kodlarıyla, dokümanlarıyla, X Windows sistemiyle, kısacası aklınıza gelebilecek tüm ayrıntılarıyla gelen komple bir işletim sistemine ne dersinizi? Tam 6 CD'lik bu ürüne 3-5 bin dolar değil sadece 50 dolara sahip olabilirsiniz.

World War 2

Dünya üzerinden en fazla ilgi gören savaş konulu CD'lerden biri ve birincisi ikinci dünya savaşını konu alan ürünler.

Megapak 5

Onlu (ya da 11'li) CD paketlerinin şonuncusu ve belki de en kaliteliyi artık ülkemizde de satışa sunuldu. İçinde, henüz 2 sene öncesinin en popüler 10 oyunu (hiçbirisi demo değil) bulunuyor.

Le Louvre

Dünyanın en büyük müzeleri arasında yer alan ünlü Louvre müzesi hakkındaki bu ürün ülkemizde de oldukça ilgi görüyor. Müzedeki tablolar hakkında gerçekten çok ayrıntılı bilgiler elde edebileceğiniz bu kadar bilgiyi nasıl içeriyor hayret doğrusu.

Yukarıdaki liste Bros Computer (Tel: 216 - 391 54 03) ve Romantic'ten (Tel: 212 - 288 29 16) derlenerek elde edilmiştir.